

보편적 감정 표현의 맥락적 현실: 상태에서 경험으로

인간의 감정 표현은 보편적인 목록을 가지지만, 실제로는 특정 상황 및 환경과의 상호작용을 통해 '경험'으로 전환된다.

MAIN TEXT

1 Research on the **universality of facial expressions** suggests that the socialization of affect involves interactions between situational variables and a finite repertoire of human emotions whose meanings are at least roughly synonymous among all members of the species. 2 At the same time, Izard's formulation of "**affective-cognitive structures**" shows that emotions are in reality not separable from the particular circumstances that are associated with them. 3 The fact that it is possible to construct a list of "basic," universally recognizable emotions derives not only from a species-specific repertoire of facial expressions, but perhaps more fundamentally from a larger set of human expressive behaviors, including laughter and crying as well as bodily movements and postures. 4 These behaviors, for which a universal capacity exists, are also, without exception, carried out in particular circumstances. As elements in the human communicative function, they create the necessity of response from the environment while also being shaped by it. 5 To use Lewis's terms, the **contextual reality** of emotional expression transforms "state" into "experience."

해석

1 표정의 보편성에 대한 연구는 정서의 사회화가 상황 변수와 그 의미가 인간 종의 모든 구성원 사이에서 적어도 대략적으로 같은 뜻을 갖는 인간 감정의 유한한 목록 사이의 상호 작용을 포함한다는 것을 보여 준다. 2 동시에, Izard의 '정서-인지 구조'에 대한 체계적 정리는 감정이 실제로는 그와 관련된 특정 상황과 분리될 수 없음을 보여 준다. 3 '기본적'이고 보편적으로 인식할 수 있는 감정 목록을 구성하는 것이 가능하다는 사실은 한 종에만 국한된 표정 목록에서뿐만 아니라 아마도 더 근본적으로는 신체 움직임과 자세뿐만 아니라 웃음과 울음을 포함하여 인간 표현 행동의 더 큰 집합에서 비롯된다. 4 이러한 행동은, 그에 대한 보편적인 능력이 존재하는데, 또한 예외 없이 특정 상황에서 수행된다. 인간 의사소통 기능의 요소로서, 이러한 행동은 환경으로부터의 반응이 필요하도록 만들면서, 한편으로는 또한 환경에 의해 형성되기도 한다. 5 Lewis의 용어를 사용하자면 감정 표현의 맥락과 관련된 현실은 '상태'를 '경험'으로 전환시킨다.

LOGIC FLOW



SUMMARY NOTE

- 감정의 사회화: 보편적 감정 목록과 상황 변수의 상호작용
- 맥락의 중요성: 감정은 특정 상황과 분리될 수 없으며, 환경에 의해 형성됨
- 상태에서 경험으로: 맥락적 현실은 선천적 감정 '상태'를 후천적 '경험'으로 전환시킴

BACKGROUND (RELATED TOPICS)

해당 지문은 인간 감정의 보편성과 문화적 특수성(맥락 의존성)이라는 심리학 및 인류학의 고전적 주제를 다룬다. 연계 지문으로는 특정 문화권에서만 나타나는 고유한 감정 표현(예: 한국의 '한')이나, 비언어적 소통 방식이 문화에 따라 어떻게 다르게 해석되는지에 대한 사례를 다루는 글이 출제될 수 있다. 또한, 인공지능(AI)이 인간의 감정을 인식하는 기술을 개발할 때 이러한 보편성과 맥락적 다양성을 어떻게 처리하는지에 대한 과학 기술 지문으로 확장될 가능성도 있다.

EXPECTED QUESTIONS

"whose meanings are at least roughly synonymous among all members of the species"

선행사 'a finite repertoire of human emotions'를 수식하는 관계대명사절이다. 선행사와 뒤따르는 명사 'meanings'가 '감정의 의미'라는 소유 관계를 형성하므로 소유격 관계대명사 'whose'가 사용되었다. 'and its meanings are...'로 풀어쓸 수 있다.

"The fact that it is possible to construct a list of "basic," universally recognizable emotions derives not only from a species-specific repertoire of facial expressions, but perhaps more fundamentally from a larger set of human expressive behaviors"

문장의 주어는 'The fact'이며, 동사는 'derives'이다. 'that'절은 주어 'The fact'의 내용을 설명하는 동격 접속사절이다. 'that'절 내부에는 가주어 'it'과 진주어 'to construct...' 구문이 사용되었다. 또한 'not only A but (also) B' 상관접속사 구문이 'derives from'의 목적어들을 연결하고 있다.

IMPLIED MEANINGS

"emotions are in reality not separable from the particular circumstances that are associated with them"

[감정은 추상적이거나 독립적인 개념이 아니라, 그것이 발생하는 구체적인 맥락 속에서만 의미를 갖는다.]

"the contextual reality of emotional expression transforms "state" into "experience."

[인간이 타고난 생물학적 감정(상태)은 사회적, 문화적 맥락과 상호작용하며 개인의 주관적인 체험(경험)으로 완성된다.]

보편적 감정 표현의 맥락적 현실: 상태에서 경험으로 Review Test

인간의 감정 표현은 보편적인 목록을 가지지만, 실제로는 특정 상황 및 환경과의 상호작용을 통해 '경험'으로 전환된다.

MAIN TEXT

1 Research on the universality of facial expressions suggests that the socialization of affect involves interactions between situational variables and a finite repertoire of human emotions whose meanings are at least roughly synonymous among all members of the species. 2 At the same time, Izard's formulation of "affective-cognitive structures" shows that emotions are in reality not separable from the particular circumstances that are associated with them. 3 The fact that it is possible to construct a list of "basic," universally recognizable emotions derives not only from a species-specific repertoire of facial expressions, but perhaps more fundamentally from a larger set of human expressive behaviors, including laughter and crying as well as bodily movements and postures. 4 These behaviors, for which a universal capacity exists, are also, without exception, carried out in particular circumstances. As elements in the human communicative function, they create the necessity of response from the environment while also being shaped by it. 5 To use Lewis's terms, the contextual reality of emotional expression transforms "state" into "experience."

해석

1 표정의 보편성에 대한 연구는 정서의 사회화가 상황 변수와 그 의미가 인간 종의 모든 구성원 사이에서 적어도 대략적으로 같은 뜻을 갖는 인간 감정의 유한한 목록 사이의 상호 작용을 포함한다는 것을 보여 준다. 2 동시에, Izard의 '정서-인지 구조'에 대한 체계적 정리는 감정이 실제로는 그와 관련된 특정 상황과 분리될 수 없음을 보여 준다. 3 '기본적'이고 보편적으로 인식할 수 있는 감정 목록을 구성하는 것이 가능하다는 사실은 한 종에만 국한된 표정 목록에서뿐만 아니라 아마도 더 근본적으로는 신체 움직임과 자세뿐만 아니라 웃음과 울음을 포함하여 인간 표현 행동의 더 큰 집합에서 비롯된다. 4 이러한 행동은, 그에 대한 보편적인 능력이 존재하는데, 또한 예외 없이 특정 상황에서 수행된다. 인간 의사소통 기능의 요소로서, 이러한 행동은 환경으로부터의 반응이 필요하도록 만들면서, 한편으로는 또한 환경에 의해 형성되기도 한다. 5 Lewis의 용어를 사용하자면 감정 표현의 맥락과 관련된 현실은 '상태'를 '경험'으로 전환시킨다.

LOGIC FLOW



SUMMARY NOTE

- 감정의 사회화: 보편적 감정 목록과 _____ 변수의 상호작용
- 맥락의 중요성: 감정은 특정 상황과 분리될 수 없으며, _____에 의해 형성됨
- 상태에서 경험으로: _____ 현실은 선천적 감정 '상태'를 후천적 '경험'으로 전환시킴

BACKGROUND (RELATED TOPICS)

해당 지문은 인간 감정의 보편성과 문화적 특수성(_____ 의존성)이라는 심리학 및 인류학의 고전적 주제를 다룬다. 연계 지문으로는 특정 문화권에서만 나타나는 고유한 감정 표현(예: 한국의 '한')이나, 비언어적 소통 방식이 문화에 따라 어떻게 다르게 해석되는지에 대한 사례를 다루는 글이 출제될 수 있다. 또한, 인공지능(AI)이 인간의 감정을 인식하는 기술을 개발할 때 이러한 보편성과 맥락적 다양성을 어떻게 처리하는지에 대한 과학 기술 지문으로 확장될 가능성도 있다.

EXPECTED QUESTIONS

"whose meanings are at least roughly synonymous among all members of the species"

선행사 'a finite repertoire of human emotions'를 수식하는 관계대명사절이다. 선행사와 뒤따르는 명사 'meanings'가 '감정의 의미'라는 소유 관계를 형성하므로 _____ 'whose'가 사용되었다. 'and its meanings are...'로 풀이할 수 있다.

"The fact that it is possible to construct a list of "basic," universally recognizable emotions derives not only from a species-specific repertoire of facial expressions, but perhaps more fundamentally from a larger set of human expressive behaviors"

문장의 주어는 'The fact'이며, 동사는 'derives'이다. 'that'절은 주어 'The fact'의 내용을 설명하는 _____절이다. 'that'절 내부에는 _____ 'it'과 _____ 'to construct...' 구문이 사용되었다. 또한 '_____' 상관접속사 구문이 'derives from'의 목적어들을 연결하고 있다.

IMPLIED MEANINGS

"emotions are in reality not separable from the particular circumstances that are associated with them"

[감정은 추상적이거나 독립적인 개념이 아니라, 그것이 발생하는 _____속에서만 의미를 갖는다.]

"the contextual reality of emotional expression transforms "state" into "experience."

[인간이 타고난 생물학적 감정(_____)은 사회적, 문화적 맥락과 상호작용하며 개인의 주관적인 체험(_____)으로 완성된다.]

동적 변화의 역설: 도움이 방해가 될 때

사용자 편의를 위한 동적 변화는 오히려 정보 재탐색을 방해하여 사용자 경험을 저해할 수 있다.

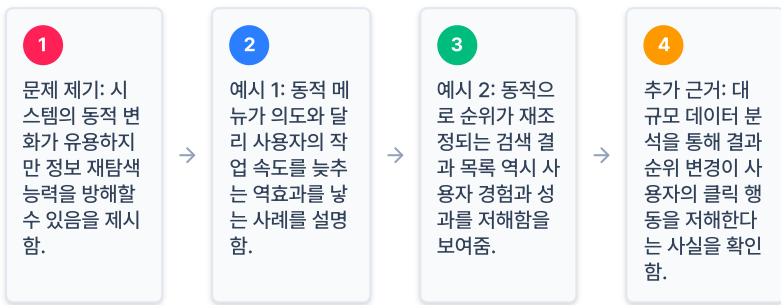
MAIN TEXT

① Changes are often useful — people want to see new emails, better search results, and new news stories — but they can **disrupt the user's ability to re-find information**. ② As an example, **dynamic menus** were developed to help people access menu items faster by bubbling common items to the top of the menu. **Rather than decreasing access time, research revealed dynamic menus actually slow their users down because commonly sought items no longer appear where expected.** ③ As another example, some researchers tried to help people search better by giving them lists of relevant sentences that were dynamically reranked based on **implicit feedback** gathered during the search process. **To the researchers' surprise, people did not enjoy the search experience as much or perform as well as they did when the sentence list was static.** ④ Similarly, a large-scale analysis of query logs revealed that when people repeat queries they are significantly less likely to click on a result they've clicked before if the result's rank has changed, and significantly slower to click when they do.

해석

① 사람들은 새로운 이메일, 더 나은 검색 결과, 새로운 뉴스 기사 보기를 원하기 때문에, 변경이 유용한 경우가 많긴 하지만, 그것은 사용자가 정보를 다시 찾는 능력을 방해할 수 있다. ② 한 예로, 동적 메뉴는 자주 찾는 항목을 메뉴 상단에 올려 사람들이 메뉴 항목을 더 빨리 이용하는 것을 돕기 위해 개발되었다. 동적 메뉴가 이용 시간을 단축하기는 커녕, 연구에 따르면 자주 찾는 항목이 예상되는 위치에 더 이상 나타나지 않아 실제로는 사용자 속도를 늦추는 것으로 밝혀졌다. ③ 또 다른 예로, 일부 연구자들은 검색 과정에서 수집된 암묵적 피드백에 근거하여 동적으로 순위가 재조정된 관련 문장 목록을 제공함으로써 사람들이 검색을 더 잘 할 수 있도록 돕고자 했다. 연구자들의 예상과 달리, 사람들은 문장 목록이 정적일 때만큼 검색 경험을 즐기지 않았고 검색도 잘하지 못했다. ④ 마찬가지로 질의 기록을 대규모로 분석한 결과, 사람들이 질의를 반복할 때, 만약 그 결과의 순위가 변경되었다면, 전에 클릭한 적이 있는 결과를 클릭할 가능성이 상당히 더 낮고, 클릭하더라도 그 속도가 상당히 더 느려지는 것으로 나타났다.

LOGIC FLOW



SUMMARY NOTE

- 동적 변화: 사용자 편의를 위해 도입되지만, 정보 재탐색 능력을 방해함.
- 역효과 사례: 동적 메뉴와 동적 순위 검색 결과는 예상 위치를 바꿔 사용자를 느리게 함.
- 핵심 원칙: 시스템의 일관성과 예측 가능성은 긍정적인 사용자 경험에 매우 중요함.

BACKGROUND (RELATED TOPICS)

이 지문은 인간-컴퓨터 상호작용(HCI) 및 UI/UX 디자인의 원칙과 관련이 깊다. 시스템의 동적 최적화가 사용자의 인지 부하 및 기존 학습 경험과 충돌하는 사례를 다루므로, '예측 가능성'과 '일관성'이 사용자 경험에 미치는 영향이나, 자동화 시스템의 역효과를 다루는 다른 지문과 연계될 수 있다.

EXPECTED QUESTIONS

"Rather than decreasing access time, research revealed dynamic menus actually slow their users down because commonly sought items no longer appear where expected."

'Rather than'은 '~라기보다는'의 의미로, 동명사구 (decreasing access time)를 이끌고 있다. 주절의 동사는 revealed이며, 그 목적으로 명사절(that절, that 생략)이 왔다. 'because'는 이유를 나타내는 부사절을 이끌며, 'where expected'는 'where they are expected (to appear)'에서 주어와 be동사가 생략된 형태로, '예상되는 곳에'라는 의미를 나타낸다.

"To the researchers' surprise, people did not enjoy the search experience as much or perform as well as they did when the sentence list was static."

'as much ... as'와 'as well as'는 원급 비교 구문으로, '...만큼 ~함/하게'로 해석된다. 'enjoy'와 'perform'이 or로 병렬 연결되어 있다. 'as they did'의 'did'는 대동사로, 앞서 나온 동사구 'enjoyed the search experience or performed'를 대신하여 반복을 피하고 있다.

IMPLIED MEANINGS

"bubbling common items to the top of the menu"

[사용 빈도가 높은 항목을 우선적으로 보여주려는 시도.]

"commonly sought items no longer appear where expected"

[사용자의 학습된 기대와 시스템의 동적 변화가 충돌함.]

동적 변화의 역설: 도움이 방해가 될 때 Review Test

사용자 편의를 위한 동적 변화는 오히려 정보 재탐색을 방해하여 사용자 경험을 저해할 수 있다.

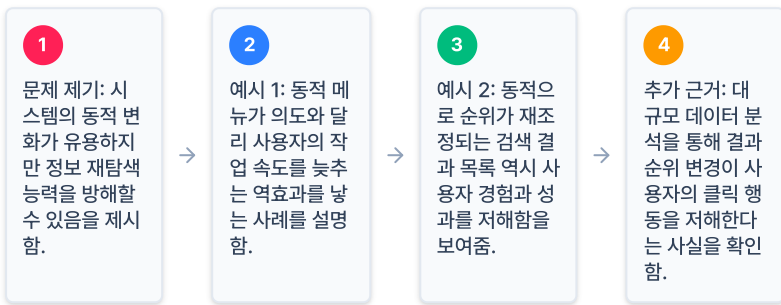
MAIN TEXT

1 Changes are often useful — people want to see new emails, better search results, and new news stories — but they can disrupt the user's ability to re-find information. 2 As an example, dynamic menus were developed to help people access menu items faster by bubbling common items to the top of the menu. Rather than decreasing access time, research revealed dynamic menus actually slow their users down because commonly sought items no longer appear where expected. 3 As another example, some researchers tried to help people search better by giving them lists of relevant sentences that were dynamically reranked based on implicit feedback gathered during the search process. To the researchers' surprise, people did not enjoy the search experience as much or perform as well as they did when the sentence list was static. 4 Similarly, a large-scale analysis of query logs revealed that when people repeat queries they are significantly less likely to click on a result they've clicked before if the result's rank has changed, and significantly slower to click when they do.

해석

1 사람들은 새로운 이메일, 더 나은 검색 결과, 새로운 뉴스 기사 보기를 원하기 때문에, 변경이 유용한 경우가 많긴 하지만, 그것은 사용자가 정보를 다시 찾는 능력을 방해할 수 있다. 2 한 예로, 동적 메뉴는 자주 찾는 항목을 메뉴 상단에 올려 사람들이 메뉴 항목을 더 빨리 이용하는 것을 돕기 위해 개발되었다. 동적 메뉴가 이용 시간을 단축하기는 커녕, 연구에 따르면 자주 찾는 항목이 예상되는 위치에 더 이상 나타나지 않아 실제로는 사용자 속도를 늦추는 것으로 밝혀졌다. 3 또 다른 예로, 일부 연구자들은 검색 과정에서 수집된 암묵적 피드백에 근거하여 동적으로 순위가 재조정된 관련 문장 목록을 제공함으로써 사람들이 검색을 더 잘 할 수 있도록 돕고자 했다. 연구자들의 예상과 달리, 사람들은 문장 목록이 정적일 때만큼 검색 경험을 즐기지 않았고 검색도 잘하지 못했다. 4 마찬가지로 질의 기록을 대규모로 분석한 결과, 사람들이 질의를 반복할 때, 만약 그 결과의 순위가 변경되었다면, 전에 클릭한 적이 있는 결과를 클릭할 가능성이 상당히 더 낮고, 클릭하더라도 그 속도가 상당히 더 느려지는 것으로 나타났다.

LOGIC FLOW



SUMMARY NOTE

- 동적 변화: 사용자 편의를 위해 도입되지만, 정보 _____ 능력을 방해함.
- 역효과 사례: 동적 메뉴와 동적 순위 검색 결과는 _____ 위치를 바꿔 사용자를 느리게 함.
- 핵심 원칙: 시스템의 _____ 과 예측 가능성은 긍정적인 사용자 경험에 매우 중요함.

BACKGROUND (RELATED TOPICS)

이 지문은 인간-컴퓨터 상호작용(HCI) 및 UI/UX 디자인의 원칙과 관련이 깊다. 시스템의 동적 최적화가 사용자의 _____ 및 기존 학습 경험과 충돌하는 사례를 다루므로, '예측 가능성'과 '일관성'이 사용자 경험에 미치는 영향이나, 자동화 시스템의 _____ 를 다루는 다른 지문과 연계될 수 있다.

EXPECTED QUESTIONS

"Rather than decreasing access time, research revealed dynamic menus actually slow their users down because commonly sought items no longer appear where expected."

'Rather than'은 '~라기보다는'의 의미로, _____ (decreasing access time)를 이끌고 있다. 주절의 동사는 revealed이며, 그 목적어로 _____ (that절, that 생략)이 왔다. 'because'는 이유를 나타내는 _____ 을 이끌며, 'where expected'는 'where they are expected (to appear)'에서 주어와 be동사가 _____ 된 형태로, '예상되는 곳'이라는 의미를 나타낸다.

"To the researchers' surprise, people did not enjoy the search experience as much or perform as well as they did when the sentence list was static."

'as much ... as'와 'as well as'는 _____ 으로, '...만큼 ~한/하게'로 해석된다. 'enjoy'와 'perform'이 or로 _____ 연결되어 있다. 'as they did'의 'did'는 _____ 로, 앞서 나온 동사구 'enjoyed the search experience or performed'를 대신하여 반복을 피하고 있다.

IMPLIED MEANINGS

"bubbling common items to the top of the menu"

[사용 _____ 가 높은 항목을 우선적으로 보여주려는 시도.]

"commonly sought items no longer appear where expected"

[사용자의 _____ 기대와 시스템의 동적 변화가 충돌함.]

인터페이스 은유: 기술 경험을 형성하는 보이지 않는 틀

인터페이스 은유는 기술과의 상호작용 방식과 경험에 근본적인 영향을 미치므로, 그 용도의 기능과 느낌 모두에 적합해야 한다.

MAIN TEXT

1 Verbal metaphors help make our language more colorful and expressive. They influence how we think about something, but they do not change the thing itself. 2 **Interface metaphors** play a more fundamental role in how we experience and interact with the technological world, affecting function as well as feeling. The metaphor that is chosen for an interface shapes how it can be used. 3 When we put computer "files" into "folders," these metaphoric constructs help us think about the way information is organized in our machine, but they also **constrain** what we can do with it. 4 Interface metaphors also influence the feel of the experience, the emotional and aesthetic response we have to our interactions with and via the machine. The desktop metaphor **calls to mind** office work: secretaries, bosses, quarterly plans, and cubicles. It was developed in the late 1970s and early 1980s, when office work was seen as the primary use for personal computers. The desktop image certainly is appropriate for that setting. 5 However, it is less appropriate when we use the computer as an entertainment center or as the locus of our social life. Interface metaphors need to **fit both the feel and function** of the application.

해석

1 언어적 은유는 우리 언어를 더욱 다채롭고 표현력 있게 만드는 데 도움을 준다. 그것은 우리가 어떤 것에 대해 생각하는 방식에 영향을 미치지만, 사물 그 자체를 바꾸지는 않는다. 2 인터페이스 은유는 우리가 기술 세계를 경험하고 그것과 상호 작용하는 방식에 더 근본적인 역할을 하여, 느낌뿐만 아니라 기능에도 영향을 미친다. 인터페이스를 위해 선택된 은유는 그것(인터페이스)이 사용될 수 있는 방식을 형성한다. 3 우리가 컴퓨터 '파일'을 '폴더'에 넣을 때, 이러한 은유적 구성 개념은 우리의 기계에서 정보가 정리되는 방식에 대해 우리가 생각하는 데 도움이 되기도 하지만, 또한 우리가 그것으로 할 수 있는 것을 제한하기도 한다. 4 인터페이스 은유는 또한 그 경험이 주는 느낌, 즉 그 기계와의 그리고 그 기계를 통한 우리의 상호 작용에 대해 우리가 갖는 감정적, 심미적 반응에도 영향을 미친다. 데스크톱 은유는 사무실 업무, 즉 비서, 상사, 분기별 계획, 작은 사무 공간을 떠올리게 한다. 그것은 1970년대 후반과 1980년대 초반에 개발되었는데, 당시에는 사무가 개인용 컴퓨터의 주된 용도로 여겨졌다. 데스크톱 이미지는 확실히 그러한 환경에 적합하다. 5 그러나 그것은 우리가 그 컴퓨터를 오락 센터나 사회생활의 중심지로 사용하는 경우에는 덜 적합하다. 인터페이스 은유는 그 (실제적인) 용도의 느낌과 기능 모두에 적합해야 한다.

LOGIC FLOW



SUMMARY NOTE

- 인터페이스 은유: 기술 세계 경험 및 상호작용에 근본적 역할 수행
- 기능적 측면: 정보 구성 방식을 이해하도록 돕지만, 행동을 제약하기도 함
- 감정적 측면: 경험의 느낌에 영향을 미치므로, 용도의 기능과 느낌 모두에 적합해야 함

BACKGROUND (RELATED TOPICS)

해당 지문은 인터페이스 은유가 사용자의 경험과 상호작용에 미치는 영향을 다루고 있음. 따라서, 사용자 인터페이스(UI)나 사용자 경험(UX) 디자인의 원칙, 특정 디자인(예: 스쿠어모피즘, 플랫 디자인)이 사용자 심리에 미치는 영향, 또는 기술 발전에 따른 인간-컴퓨터 상호작용(HCI)의 변화와 같은 주제의 글과 연계될 수 있음.

EXPECTED QUESTIONS

"these metaphoric constructs help us think about the way information is organized in our machine"

준사역동사 help는 목적격 보어로 동사원형(think)과 to부정사(to think)를 모두 취할 수 있음. 'the way'는 관계부사 how의 역할을 대신하여 '~하는 방식'이라는 의미로 뒤따르는 'information is organized in our machine' 절을 이끌고 있음.

"when office work was seen as the primary use for personal computers"

관계부사 when이 선행사 'the late 1970s and early 1980s'를 수식하며, 그 시기에 대한 부가적인 정보를 제공하는 계속적 용법으로 사용됨. 또한 'see A as B'(A를 B로 여기다)의 수동태 형태인 'be seen as' 구문이 사용되어 '사무가 주된 용도로 여겨졌다'는 의미를 나타냄.

IMPLIED MEANINGS

"they also constrain what we can do with it"

[은유는 이해를 돕는 동시에 우리의 사고와 행동의 범위를 특정 틀 안에 가두는 한계를 지님.]

"Interface metaphors need to fit both the feel and function of the application."

[효과적인 인터페이스 은유는 단순히 기능적으로 유용할 뿐만 아니라, 사용자가 느끼는 감정적 경험과도 조화를 이루어야 한다.]

인터페이스 은유: 기술 경험을 형성하는 보이지 않는 틀 Review Test

인터페이스 은유는 기술과의 상호작용 방식과 경험에 근본적인 영향을 미치므로, 그 용도의 기능과 느낌 모두에 적합해야 한다.

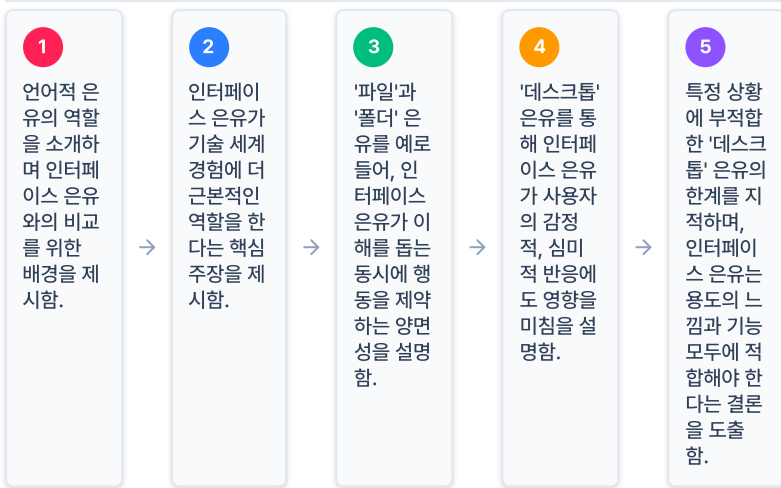
MAIN TEXT

1 Verbal metaphors help make our language more colorful and expressive. They influence how we think about something, but they do not change the thing itself. 2 **Interface metaphors** play a more fundamental role in how we experience and interact with the technological world, affecting function as well as feeling. The metaphor that is chosen for an interface shapes how it can be used. 3 When we put computer "files" into "folders," these metaphoric constructs help us think about the way information is organized in our machine, but they also **constrain** what we can do with it. 4 Interface metaphors also influence the feel of the experience, the emotional and aesthetic response we have to our interactions with and via the machine. The desktop metaphor **calls to mind** office work: secretaries, bosses, quarterly plans, and cubicles. It was developed in the late 1970s and early 1980s, when office work was seen as the primary use for personal computers. The desktop image certainly is appropriate for that setting. 5 However, it is less appropriate when we use the computer as an entertainment center or as the locus of our social life. Interface metaphors need to **fit both the feel and function** of the application.

해석

1 언어적 은유는 우리 언어를 더욱 다채롭고 표현력 있게 만드는 데 도움을 준다. 그것은 우리가 어떤 것에 대해 생각하는 방식에 영향을 미치지만, 사물 그 자체를 바꾸지는 않는다. 2 인터페이스 은유는 우리가 기술 세계를 경험하고 그것과 상호 작용하는 방식에 더 근본적인 역할을 하여, 느낌뿐만 아니라 기능에도 영향을 미친다. 인터페이스를 위해 선택된 은유는 그것(인터페이스)이 사용될 수 있는 방식을 형성한다. 3 우리가 컴퓨터 '파일'을 '폴더'에 넣을 때, 이러한 은유적 구성 개념은 우리의 기계에서 정보가 정리되는 방식에 대해 우리가 생각하는 데 도움이 되기도 하지만, 또한 우리가 그것으로 할 수 있는 것을 제한하기도 한다. 4 인터페이스 은유는 또한 그 경험이 주는 느낌, 즉 그 기계와의 그리고 그 기계를 통한 우리의 상호 작용에 대해 우리가 갖는 감정적, 심미적 반응에도 영향을 미친다. 데스크톱 은유는 사무실 업무, 즉 비서, 상사, 분기별 계획, 작은 사무 공간을 떠올리게 한다. 그것은 1970년대 후반과 1980년대 초반에 개발되었는데, 당시에는 사무가 개인용 컴퓨터의 주된 용도로 여겨졌다. 데스크톱 이미지는 확실히 그러한 환경에 적합하다. 5 그러나 그것은 우리가 그 컴퓨터를 오락 센터나 사회생활의 중심지로 사용하는 경우에는 덜 적합하다. 인터페이스 은유는 그 (실제적인) 용도의 느낌과 기능 모두에 적합해야 한다.

LOGIC FLOW



EXPECTED QUESTIONS

"these metaphoric constructs help us think about the way information is organized in our machine"

_____ help는 목적격 보어로 _____(think)과 _____(to think)를 모두 취할 수 있음. 'the way'는 _____ how의 역할을 대신하여 '~하는 방식'이라는 의미로 뒤따르는 'information is organized in our machine' 절을 이끌고 있음.

"when office work was seen as the primary use for personal computers"

_____ when이 선행사 'the late 1970s and early 1980s'를 수식하며, 그 시기에 대한 부가적인 정보를 제공하는 _____으로 사용됨. 또한 'see A as B'(A를 B로 여기다)의 _____ 형태인 'be seen as' 구문이 사용되어 '사무가 주된 용도로 여겨졌다'는 의미를 나타냄.

IMPLIED MEANINGS

"they also constrain what we can do with it"

[은유는 이해를 돕는 동시에 우리의 _____을 특정 틀 안에 가두는 _____을 지님.]

"Interface metaphors need to fit both the feel and function of the application."

[효과적인 인터페이스 은유는 단순히 기능적으로 유용할 뿐만 아니라, 사용자가 느끼는 _____과도 조화를 이루어야 한다.]

SUMMARY NOTE

- 인터페이스 은유: 기술 세계 경험 및 상호작용에 근본적 역할 수행
- 기능적 측면: 정보 구성 방식을 이해하도록 돕지만, 행동을 제약하기도 함
- 감정적 측면: 경험의 느낌에 영향을 미치므로, 용도의 기능과 느낌 모두에 적합해야 함

BACKGROUND (RELATED TOPICS)

해당 지문은 인터페이스 은유가 사용자의 경험과 상호작용에 미치는 영향을 다루고 있음. 따라서, 사용자 인터페이스(UI)나 사용자 경험(UX) 디자인의 원칙, 특정 디자인(예: 스쿠어모피즘, 플랫 디자인)이 사용자 심리에 미치는 영향, 또는 기술 발전에 따른 인간-컴퓨터 상호작용(HCI)의 변화와 같은 주제의 글과 연계될 수 있음.

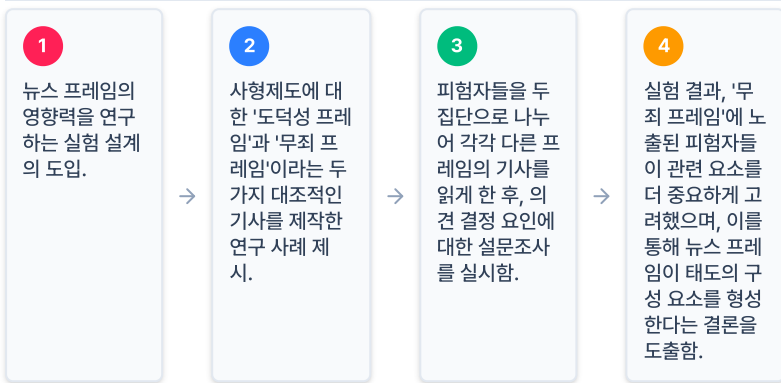
뉴스 프레임: 여론을 만드는 보이지 않는 손

뉴스 미디어가 사용하는 '프레임'이 특정 사안에 대한 시민들의 의견과 태도 형성에 어떻게 영향을 미치는지 실험을 통해 보여주는 글이다.

MAIN TEXT

1 Many news media studies use experimental designs to see whether citizens' opinions are influenced by different news content. 2 For example, in one study, researchers created newspaper stories to **frame the death penalty** in different ways. One story constructed the death penalty as an affront to moral values (the morality frame), whereas another story emphasized that the policy was fundamentally flawed because innocent people might be executed (the innocence frame). 3 Some subjects read the story with the morality frame, and others read the one with the innocence frame. **Subjects then completed a questionnaire that asked them to list the important factors they considered when determining their opinion on the death penalty.** 4 **It was found that subjects exposed to the innocence frame were more likely to mention innocence-related considerations as important factors in determining their attitudes toward the death penalty than subjects presented with the morality frame.** Thus, the news frames **shaped the ingredients** of the subjects' death penalty attitudes.

LOGIC FLOW



SUMMARY NOTE

- 뉴스 프레임: 미디어가 특정 사안을 제시하는 방식으로, 대중의 의견에 영향을 미침.
- 실험 설계: 사형제도에 대한 '도덕성 프레임'과 '무죄 프레임'의 효과를 비교함.
- 결론: 뉴스 프레임은 사람들이 특정 태도를 형성할 때 고려하는 '구성 요소' 자체를 바꿀 수 있음.

BACKGROUND (RELATED TOPICS)

이 지문은 미디어의 '프레임링 효과(Framing Effect)'를 다루고 있음. 따라서 연계 지문으로는 미디어가 대중의 인식에 영향을 미치는 다른 이론인 '의제 설정 이론(Agenda-Setting Theory)'이나, 특정 정보가 개인의 판단에 미치는 영향을 탐구하는 '인지 심리학' 관련 내용이 출제될 수 있다. 또한, 특정 정책(예: 환경 규제, 이민 정책)에 대한 찬반 여론이 미디어 보도 방식에 따라 어떻게 달라지는지를 분석하는 사회과학 연구 지문도 연계될 수 있음.

해석

1 많은 뉴스 미디어 연구는 시민들의 의견이 다양한 뉴스 콘텐츠에 의해 영향을 받는지를 알아보기 위해 실험 설계를 사용한다. 2 예를 들면, 어느 연구에서 연구자들은 다양한 방식으로 사형에 대한 프레임을 구성하게 될 신문 기사를 만들었다. 한 기사는 사형을 도덕적 가치에 대한 모욕(도덕성 프레임)으로 구성한 반면, 다른 기사는 무고한 사람이 사형될 수도 있기 때문에 그 정책은 근본적으로 결함이 있다는 점(무죄 프레임)을 강조했다. 3 일부 피험자들은 도덕성 프레임을 가진 기사를 읽었고, 다른 피험자들은 무죄 프레임을 가진 기사를 읽었다. 그런 다음 피험자들은 사형에 대한 자신의 의견을 결정할 때 그들이 고려한 중요한 요인들을 나열하려고 요청하는 질문지를 작성했다. 4 무죄 프레임을 접한 피험자들은 사형에 대한 태도를 결정할 때 무죄 관련 고려 사항을 중요한 요소로 언급할 가능성이 도덕성 프레임이 제공된 피험자들보다 더 높았던 것으로 밝혀졌다. 따라서 뉴스 프레임이 사형에 대한 피험자 태도의 구성 요소를 형성했다.

EXPECTED QUESTIONS

"Subjects then completed a questionnaire that asked them to list the important factors they considered when determining their opinion on the death penalty."

선행사 a questionnaire를 수식하는 주격 관계대명사 that이 이끄는 절(that asked them to...)과, the important factors를 수식하는 목적격 관계대명사 which/that이 생략된 절(they considered)이 포함된 복잡한 문장 구조를 이해하고 있는지 평가하기에 좋은 문장이다.

"It was found that subjects exposed to the innocence frame were more likely to mention innocence-related considerations as important factors in determining their attitudes toward the death penalty than subjects presented with the morality frame."

It은 가주어, that절이 진주어로 사용된 구조이다. 'subjects exposed to...'와 'subjects presented with...'는 각각 주어인 subjects를 뒤에서 수식하는 과거분사구이다. 또한 'more likely to... than...'의 비교급 구문이 사용되어 두 집단 간의 차이를 명확히 보여준다.

IMPLIED MEANINGS

"an affront to moral values"

[사형제도가 단순히 도덕적으로 나쁜 것을 넘어, 인간의 보편적 윤리 원칙에 대한 정면 도전이자 공공연한 모욕 행위를 강조함.]

"shaped the ingredients of the subjects' death penalty attitudes"

[뉴스 프레임이 사람들의 기존 태도를 단순히 바꾸는 수준을 넘어, 태도를 형성하는 생각의 근본 재료나 구성 요소 자체를 결정했음을 의미함.]

뉴스 프레임: 여론을 만드는 보이지 않는 손 Review Test

뉴스 미디어가 사용하는 '프레임'이 특정 사안에 대한 시민들의 의견과 태도 형성에 어떻게 영향을 미치는지 실험을 통해 보여주는 글이다.

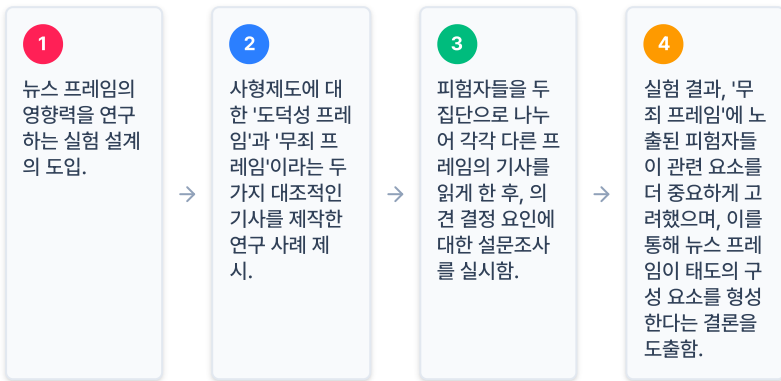
MAIN TEXT

1 Many news media studies use experimental designs to see whether citizens' opinions are influenced by different news content. 2 For example, in one study, researchers created newspaper stories to frame the death penalty in different ways. One story constructed the death penalty as an affront to moral values (the morality frame), whereas another story emphasized that the policy was fundamentally flawed because innocent people might be executed (the innocence frame). 3 Some subjects read the story with the morality frame, and others read the one with the innocence frame. Subjects then completed a questionnaire that asked them to list the important factors they considered when determining their opinion on the death penalty. 4 It was found that subjects exposed to the innocence frame were more likely to mention innocence-related considerations as important factors in determining their attitudes toward the death penalty than subjects presented with the morality frame. Thus, the news frames shaped the ingredients of the subjects' death penalty attitudes.

해석

1 많은 뉴스 미디어 연구는 시민들의 의견이 다양한 뉴스 콘텐츠에 의해 영향을 받는지를 알아보기 위해 실험 설계를 사용한다. 2 예를 들면, 어느 연구에서 연구자들은 다양한 방식으로 사형에 대한 프레임을 구성하게 될 신문 기사를 만들었다. 한 기사는 사형을 도덕적 가치에 대한 모욕(도덕성 프레임)으로 구성한 반면, 다른 기사는 무고한 사람이 사형될 수도 있기 때문에 그 정책은 근본적으로 결함이 있다는 점(무죄 프레임)을 강조했다. 3 일부 피험자들은 도덕성 프레임을 가진 기사를 읽었고, 다른 피험자들은 무죄 프레임을 가진 기사를 읽었다. 그런 다음 피험자들은 사형에 대한 자신의 의견을 결정할 때 그들이 고려한 중요한 요인들을 나열하려고 요청하는 질문지를 작성했다. 4 무죄 프레임을 접한 피험자들은 사형에 대한 태도를 결정할 때 무죄 관련 고려 사항을 중요한 요소로 언급할 가능성이 도덕성 프레임이 제공된 피험자들보다 더 높았던 것으로 밝혀졌다. 따라서 뉴스 프레임이 사형에 대한 피험자 태도의 구성 요소를 형성했다.

LOGIC FLOW



SUMMARY NOTE

- 뉴스 프레임: 미디어가 특정 사안을 제시하는 방식으로, 대중의 의견에 영향을 미침.
- 실험 설계: 사형제도에 대한 '도덕성 프레임'과 '무죄 프레임'의 효과를 비교함.
- 결론: 뉴스 프레임은 사람들이 특정 태도를 형성할 때 고려하는 '구성 요소' 자체를 바꿀 수 있음.

BACKGROUND (RELATED TOPICS)

이 지문은 미디어의 '프레임링 효과(Framing Effect)'를 다루고 있음. 따라서 연계 지문으로는 미디어가 대중의 인식에 영향을 미치는 다른 이론인 '의제 설정 이론(Agenda-Setting Theory)'이나, 특정 정보가 개인의 판단에 미치는 영향을 탐구하는 '인지 심리학' 관련 내용이 출제될 수 있다. 또한, 특정 정책(예: 환경 규제, 이민 정책)에 대한 찬반 여론이 미디어 보도 방식에 따라 어떻게 달라지는지를 분석하는 사회과학 연구 지문도 연계될 수 있음.

EXPECTED QUESTIONS

"Subjects then completed a questionnaire that asked them to list the important factors they considered when determining their opinion on the death penalty."

선행사 a questionnaire를 수식하는 주격 _____ that이 이끄는 절(that asked them to...)과, the important factors를 수식하는 목적격 _____ which/that이 생략된 절(they considered)이 포함된 복잡한 문장 구조를 이해하고 있는지 평가하기에 좋은 문장이다.

"It was found that subjects exposed to the innocence frame were more likely to mention innocence-related considerations as important factors in determining their attitudes toward the death penalty than subjects presented with the morality frame."

It은 _____, that절이 _____로 사용된 구조이다. 'subjects exposed to...'와 'subjects presented with...'는 각각 주어인 subjects를 뒤에서 수식하는 _____구이다. 또한 'more likely to... than...'의 _____ 구문이 사용되어 두 집단 간의 차이를 명확히 보여준다.

IMPLIED MEANINGS

"an affront to moral values"

[사형제도가 단순히 도덕적으로 나쁜 것을 넘어, 인간의 보편적 윤리 원칙에 대한 _____이자 공공연한 _____ 행위임을 강조함.]

"shaped the ingredients of the subjects' death penalty attitudes"

[뉴스 프레임이 사람들의 기존 태도를 단순히 바꾸는 수준을 넘어, 태도를 형성하는 생각의 _____나 _____ 자체를 결정했음을 의미함.]

지식의 한계: 우리는 미래를 얼마나 예측할 수 있는가?

우리가 가진 지식은 불완전하며, 아직 관찰되지 않은 미래를 예측하는 능력에는 명백한 한계가 존재함을 다양한 사례를 통해 보여준다.

MAIN TEXT

1 The **knowledge problem** is most evident when we discuss our ability to predict **that which has not yet been observed**.

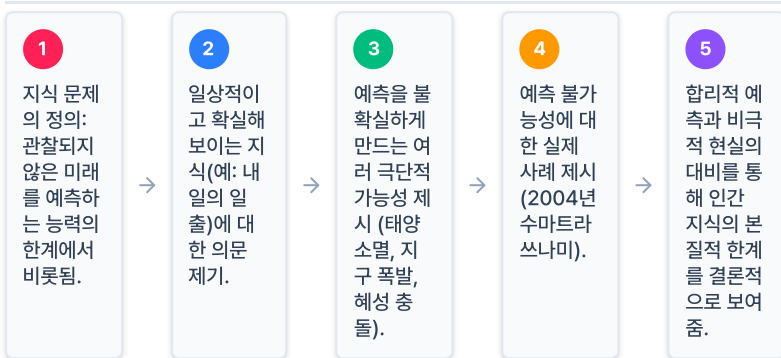
2 Most people would say that they "know" the Sun will rise tomorrow. However, can we call this a certainty? 3 It seems very likely, but it has also been predicted that the time will come when the Sun runs out of fuel, swells massively, and consumes the Earth. We don't know if this prediction is true, but it is consistent with our best understanding and we cannot **rule it out**. It is also possible that the Earth will explode due to some internal process with its molten core, which we had not anticipated. A massive comet that our telescopes have not observed may crash into the Earth and destroy the planet. 4 These examples seem a bit extreme, but consider the 230,000 people who died in the tsunami in Sumatra in 2004, which resulted from an undersea megathrust earthquake that **had not been anticipated**. 5 **The most reasonable prediction on that day was that it would be an average day, like so many days before it, not that a massive wave was going to destroy many thousands of lives**; tragically, **such was the case**.

해석

1 지식의 문제는 아직 관찰된 적이 없는 것을 예측하는 우리의 능력에 대해 논의할 때 가장 분명히 나타난다.

2 대부분의 사람들은 그들이 태양이 내일 뜰 것을 '안다'고 말할 것이다. 하지만 우리는 이것을 확실한 것이라고 부를 수 있을까? 3 그것은 가능성이 매우 높아 보이지만, 태양이 연료가 고갈되어 크게 부풀어 올라 지구를 집어삼키는 때가 오리라는 것도 예측되어 왔다. 이 예측이 사실인지 모르지만, 그것은 우리가 가장 잘 이해하고 있는 것과 일치하며 우리는 그것을 배제할 수 없다. 또한 지구의 용융핵과 관련된 어떤 내부 과정으로 인해 지구가 폭발할 가능성도 있지만, 우리는 그것을 예상하지 못했다. 우리 망원경이 관측한 적이 없는 거대한 혜성이 지구에 충돌하여 지구를 파괴할 수도 있다. 4 이러한 예들은 다소 극단적으로 보이지만, 2004년 수마트라에서 일어난 쓰나미로 사망한 23만 명의 사람들을 생각해 보라. 그 쓰나미는 예상되지 않았던 해저의 거대 충상단층 지진 때문에 일어났다. 5 그날의 가장 합리적인 예측은 그 전의 수많은 날들과 마찬가지로 평범한 날이 될 것이라는 것이었지, 거대한 파도가 수많은 생명을 앗아갈 것이라는 것은 아니었지만, 비극적이게도 그것은 사실이었다.

LOGIC FLOW



SUMMARY NOTE

- 지식의 문제: 아직 관찰되지 않은 미래를 예측하는 능력의 한계에서 비롯됨.
- 예측의 불확실성: 일상적 예측(일출)부터 재앙(쓰나미)까지, 예상치 못한 사건의 가능성은 항상 존재함.
- 결론: 합리적 예측이 항상 현실과 일치하지 않으며, 이는 인간 지식의 본질적 한계를 보여줌.

BACKGROUND (RELATED TOPICS)

이 지문은 '지식의 문제'와 귀납적 추론의 한계를 다루고 있음. 따라서 과학적 예측의 불확실성, 자연재해 예측 및 대비의 어려움, 또는 철학적으로 인간 지식의 본질과 한계를 탐구하는 다른 지문과 연계되어 출제될 수 있다.

EXPECTED QUESTIONS

"that which has not yet been observed"

이 구문에서 'that which'는 '~하는 것'으로 해석되며, 'that'은 선행사를 포함하는 대명사(the thing)로, 'which'는 'that'을 수식하는 주격 관계대명사로 사용되었다. 'has not yet been observed'는 현재완료 수동태 시제로, '아직 관찰된 적이 없는'이라는 의미를 나타낸다.

"The most reasonable prediction on that day was that it would be an average day, like so many days before it, not that a massive wave was going to destroy many thousands of lives"

이 문장은 'The prediction was that A, not that B' 구문으로, 두 개의 명사절을 이끄는 접속사 that이 보여로 사용되어 예측의 내용을 대조하고 있다. 마지막의 'such was the case'는 '그것이 사실이었다'는 의미로, 보여인 'such'가 문두로 나오면서 주어와 동사가 도치된 구문이다.

IMPLIED MEANINGS

"Most people would say that they "know" the Sun will rise tomorrow."

[사람들이 '안다'고 믿는 것은 절대적 진리가 아닐 수 있다.]

"tragically, such was the case."

[비극적이게도, 합리적 예측과 달리 끔찍한 일이 실제로 일어났다.]

지식의 한계: 우리는 미래를 얼마나 예측할 수 있는가? Review Test

우리가 가진 지식은 불완전하며, 아직 관찰되지 않은 미래를 예측하는 능력에는 명백한 한계가 존재함을 다양한 사례를 통해 보여준다.

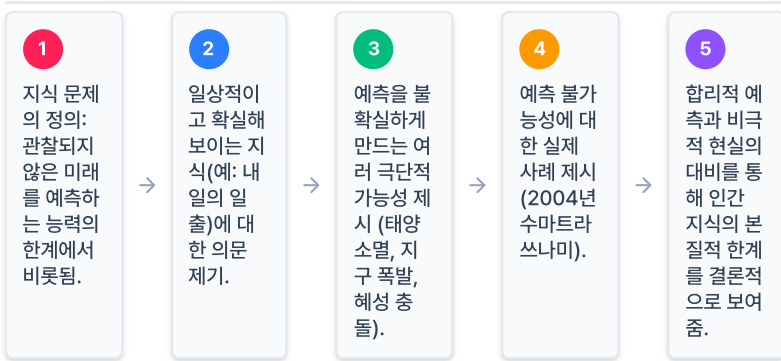
MAIN TEXT

1 The knowledge problem is most evident when we discuss our ability to predict that which has not yet been observed. 2 Most people would say that they "know" the Sun will rise tomorrow. However, can we call this a certainty? 3 It seems very likely, but it has also been predicted that the time will come when the Sun runs out of fuel, swells massively, and consumes the Earth. We don't know if this prediction is true, but it is consistent with our best understanding and we cannot rule it out. It is also possible that the Earth will explode due to some internal process with its molten core, which we had not anticipated. A massive comet that our telescopes have not observed may crash into the Earth and destroy the planet. 4 These examples seem a bit extreme, but consider the 230,000 people who died in the tsunami in Sumatra in 2004, which resulted from an undersea megathrust earthquake that had not been anticipated. 5 The most reasonable prediction on that day was that it would be an average day, like so many days before it, not that a massive wave was going to destroy many thousands of lives; tragically, such was the case.

해석

1 지식의 문제는 아직 관찰된 적이 없는 것을 예측하는 우리의 능력에 대해 논의할 때 가장 분명히 나타난다. 2 대부분의 사람들은 그들이 태양이 내일 뜰 것을 '안다'고 말할 것이다. 하지만 우리는 이것을 확실한 것이라고 부를 수 있을까? 3 그것은 가능성이 매우 높아 보이지만, 태양이 연료가 고갈되어 크게 부풀어 올라 지구를 집어삼키는 때가 오리라는 것도 예측되어 왔다. 이 예측이 사실인지 모르지만, 그것은 우리가 가장 잘 이해하고 있는 것과 일치하며 우리는 그것을 배제할 수 없다. 또한 지구의 용융핵과 관련된 어떤 내부 과정으로 인해 지구가 폭발할 가능성도 있지만, 우리는 그것을 예상하지 못했다. 우리 망원경이 관측한 적이 없는 거대한 혜성이 지구에 충돌하여 지구를 파괴할 수도 있다. 4 이러한 예들은 다소 극단적으로 보이지만, 2004년 수마트라에서 일어난 쓰나미로 사망한 23만 명의 사람들을 생각해 보라. 그 쓰나미는 예상되지 않았던 해저의 거대 충상단층 지진 때문에 일어났다. 5 그날의 가장 합리적인 예측은 그 전의 수많은 날들과 마찬가지로 평범한 날이 될 것이라는 것이었지, 거대한 파도가 수많은 생명을 앗아갈 것이라는 것은 아니었지만, 비극적이게도 그것은 사실이었다.

LOGIC FLOW



SUMMARY NOTE

- 지식의 문제: 아직 관찰되지 않은 _____를 예측하는 능력의 한계에서 비롯됨.
- 예측의 _____: 일상적 예측(일출)부터 재앙(쓰나미)까지, 예상치 못한 사건의 가능성은 항상 존재함.
- 결론: _____ 예측이 항상 현실과 일치하지 않으며, 이는 인간 지식의 본질적 한계를 보여줌.

BACKGROUND (RELATED TOPICS)

이 지문은 '지식의 문제'와 _____ 추론의 한계를 다루고 있음. 따라서 과학적 예측의 _____, 자연재해 예측 및 대비의 어려움, 또는 철학적으로 인간 지식의 본질과 한계를 탐구하는 다른 지문과 연계되어 출제될 수 있다.

EXPECTED QUESTIONS

"that which has not yet been observed"

이 구문에서 'that which'는 '~하는 것'으로 해석되며, 'that'은 선행사를 포함하는 대명사(the thing)로, 'which'는 'that'을 수식하는 주격 _____로 사용되었다. 'has not yet been observed'는 _____ 시제로, '아직 관찰된 적이 없는'이라는 의미를 나타낸다.

"The most reasonable prediction on that day was that it would be an average day, like so many days before it, not that a massive wave was going to destroy many thousands of lives"

이 문장은 'The prediction was that A, not that B' 구문으로, 두 개의 _____을 이끄는 접속사 that이 보어로 사용하여 예측의 내용을 대조하고 있다. 마지막의 'such was the case'는 '그것이 사실이었다'는 의미로, 보어인 'such'가 문두로 나오면서 주어와 동사가 _____된 구문이다.

IMPLIED MEANINGS

"Most people would say that they "know" the Sun will rise tomorrow."

[사람들이 '안다'고 믿는 것은 _____ 진리가 아닐 수 있다.]

"tragically, such was the case."

[비극적이게도, _____ 예측과 달리 끔찍한 일이 실제로 일어났다.]

진정한 수용의 의미와 효과

부정적 상황을 없애려는 거짓된 수용이 아닌, 진정한 수용을 통해 문제의 영향을 점차 줄여나가는 것이 중요함을 강조한다.

MAIN TEXT

1 Accepting or being at peace with things isn't easy. It takes time, patience and a fair dose of courage. 2 **True acceptance** isn't about trying to make something go away, as in, 'If I accept this then it will go away'. That's a good way to **get dispirited** when the problem, the thing, doesn't go away. Using acceptance to make something go away is actually non-acceptance masquerading as acceptance in order to get rid of that towards which you have a negative attitude. 3 Rather than getting dispirited we would be better to notice what happens when we fight with a situation or experience. It escalates! We could then wonder what would happen if we stopped fighting with it. 4 Through true acceptance, the impact of such experiences starts to diminish and in their own time these experiences impact us less often. It's as if we've been visited by a stray dog that keeps coming back because we keep feeding it, but soon it loses interest and goes away when it is not being fed. Attention is the food that keeps it coming back.

해석

1 상황을 받아들이거나 상황에 평온을 유지하는 것은 쉽지 않다. 시간과 인내, 그리고 상당한 양의 용기가 필요하다. 2 진정한 수용은 '이것을 받아들이면 그것이 사라질 것이다.'의 경우처럼, 어떤 것을 없애고자 하는 것이 아니다. 그렇게 하는 것은 그 문제, 곧 그 일이 사라지지 않을 때 낙담하기에 딱 맞는 방법이다. 어떤 것을 없애기 위해 수용을 사용하는 것은, 사실상 여러분이 부정적인 태도를 가진 대상을 제거하기 위해서 수용으로 가장하고 있는 비수용이다. 3 낙담하기보다는 오히려 우리가 어떤 상황이나 경험과 싸울 때 어떤 일이 일어나는지를 알아차리는 것이 더 나을 것이다. 그것은 점점 심해진다! 그렇다면 그것과 싸우는 것을 멈추면 어떻게 될지를 궁금해 할 수도 있을 것이다. 4 진정한 수용을 통해, 그러한 경험의 영향은 줄어들기 시작하고 적절한 때가 되면 이러한 경험은 우리에게 덜 자주 영향을 미친다. 그것은 우리가 계속 먹이를 주기 때문에 계속 다시 돌아오는 길 잃은 개의 방문을 받았지만, 먹이를 받아먹고 있지 않으면 그 개가 곧 흥미를 잃고 떠나가는 것과 같다. 관심은 그것을 계속 돌아오게 하는 먹이다.

EXPECTED QUESTIONS

"Using acceptance to make something go away is actually non-acceptance masquerading as acceptance in order to get rid of that towards which you have a negative attitude."

주어 역할을 하는 동명사구 'Using acceptance...'로 문장이 시작된다. 'masquerading as acceptance'는 주어인 'non-acceptance'를 수식하는 현재분사구이다. 'that towards which you have a negative attitude'는 'the thing towards which...'를 의미하며, 전치사+관계대명사 구조로 선행사 'that'(=the thing)을 수식한다.

"It's as if we've been visited by a stray dog that keeps coming back because we keep feeding it, but soon it loses interest and goes away when it is not being fed."

'as if' 뒤에 가정법이 사용되어 '마치 ~인 것처럼'이라는 비유를 나타낸다. 'a stray dog'을 선행사로 하는 주격 관계대명사 'that'이 쓰였으며, 'when it is not being fed'는 수동태 형태의 시간 부사절이다.

IMPLIED MEANINGS

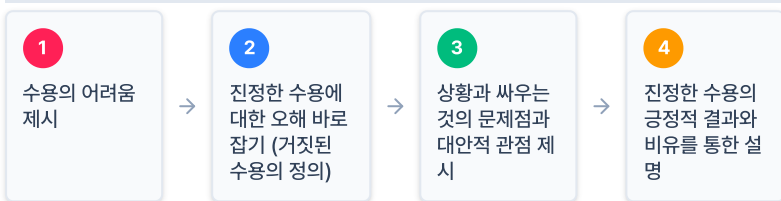
"non-acceptance masquerading as acceptance"

[문제를 없애려는 목적을 가진, 겉으로만 받아들이는 척하는 거짓된 태도.]

"Attention is the food that keeps it coming back."

[문제에 대한 지속적인 관심과 저항이 오히려 그 문제를 계속 존재하게 만드는 원동력이다.]

LOGIC FLOW



SUMMARY NOTE

- 문제 해결을 위한 수용은 '비수용'의 위장일 뿐, 오히려 상황을 악화시킨다.
- 상황과 싸우기보다 '진정한 수용'을 통해 문제의 영향을 점차 줄일 수 있다.
- 이는 먹이를 주지 않으면 떠나는 길 잃은 개처럼, 관심을 끊음으로써 문제가 사라지게 하는 원리와 같다.

BACKGROUND (RELATED TOPICS)

이 지문은 심리학, 특히 수용전념치료(ACT)의 핵심 개념과 맞닿아 있다. 연계 지문으로는 '회피'와 '수용'의 심리적 메커니즘을 다루거나, 부정적 감정을 다루는 다른 방법(예: 인지 재구성)과 비교하는 글이 출제될 수 있다.

진정한 수용의 의미와 효과 Review Test

부정적 상황을 없애려는 거짓된 수용이 아닌, 진정한 수용을 통해 문제의 영향을 점차 줄여나가는 것이 중요함을 강조한다.

MAIN TEXT

1 Accepting or being at peace with things isn't easy. It takes time, patience and a fair dose of courage. 2 True acceptance isn't about trying to make something go away, as in, 'If I accept this then it will go away'. That's a good way to get dispirited when the problem, the thing, doesn't go away. Using acceptance to make something go away is actually non-acceptance masquerading as acceptance in order to get rid of that towards which you have a negative attitude. 3 Rather than getting dispirited we would be better to notice what happens when we fight with a situation or experience. It escalates! We could then wonder what would happen if we stopped fighting with it. 4 Through true acceptance, the impact of such experiences starts to diminish and in their own time these experiences impact us less often. It's as if we've been visited by a stray dog that keeps coming back because we keep feeding it, but soon it loses interest and goes away when it is not being fed. Attention is the food that keeps it coming back.

해석

1 상황을 받아들이거나 상황에 평온을 유지하는 것은 쉽지 않다. 시간과 인내, 그리고 상당한 양의 용기가 필요하다. 2 진정한 수용은 '이것을 받아들이면 그것이 사라질 것이다.'의 경우처럼, 어떤 것을 없애고자 하는 것이 아니다. 그렇게 하는 것은 그 문제, 곧 그 일이 사라지지 않을 때 낙담하기에 딱 맞는 방법이다. 어떤 것을 없애기 위해 수용을 사용하는 것은, 사실상 여러분이 부정적인 태도를 가진 대상을 제거하기 위해서 수용으로 가장하고 있는 비수용이다. 3 낙담하기보다는 오히려 우리가 어떤 상황이나 경험과 싸울 때 어떤 일이 일어나는지를 알아차리는 것이 더 나을 것이다. 그것은 점점 심해진다! 그렇다면 그것과 싸우는 것을 멈추면 어떻게 될지를 궁금해 할 수도 있을 것이다. 4 진정한 수용을 통해, 그러한 경험의 영향은 줄어들기 시작하고 적절한 때가 되면 이러한 경험은 우리에게 덜 자주 영향을 미친다. 그것은 우리가 계속 먹이를 주기 때문에 계속 다시 돌아오는 길 잃은 개의 방문을 받았지만, 먹이를 받아먹고 있지 않으면 그 개가 곧 흥미를 잃고 떠나가는 것과 같다. 관심은 그것을 계속 돌아오게 하는 먹이다.

EXPECTED QUESTIONS

"Using acceptance to make something go away is actually non-acceptance masquerading as acceptance in order to get rid of that towards which you have a negative attitude."

주어 역할을 하는 _____ 'Using acceptance...'로 문장이 시작된다. 'masquerading as acceptance'는 주어인 'non-acceptance'를 수식하는 _____이다. 'that towards which you have a negative attitude'는 'the thing towards which...'를 의미하며, _____+_____ 구조로 선행사 'that'(=the thing)을 수식한다.

"It's as if we've been visited by a stray dog that keeps coming back because we keep feeding it, but soon it loses interest and goes away when it is not being fed."

'as if' 뒤에 _____이 사용되어 '마치 ~인 것처럼'이라는 비유를 나타낸다. 'a stray dog'을 선행사로 하는 주격 _____ 'that'이 쓰였으며, 'when it is not being fed'는 _____ 형태의 시간 부사절이다.

IMPLIED MEANINGS

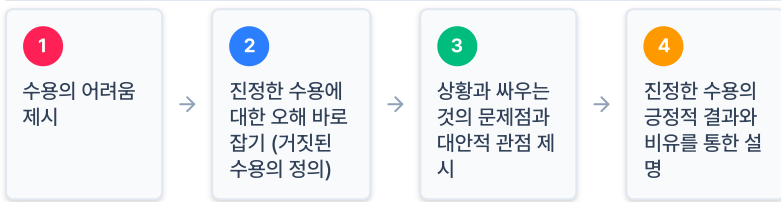
"non-acceptance masquerading as acceptance"

[문제를 없애려는 목적을 가진, 겉으로만 받아들이는 척하는 _____ 태도.]

"Attention is the food that keeps it coming back."

[문제에 대한 지속적인 관심과 _____이 오히려 그 문제를 계속 존재하게 만드는 원동력이다.]

LOGIC FLOW



SUMMARY NOTE

- 문제 해결을 위한 수용은 '비수용'의 위장일 뿐, 오히려 상황을 악화시킨다.
- 상황과 싸우기보다 '진정한 수용'을 통해 문제의 영향을 점차 줄일 수 있다.
- 이는 먹이를 주지 않으면 떠나는 길 잃은 개처럼, 관심을 끊임으로써 문제가 사라지게 하는 원리와 같다.

BACKGROUND (RELATED TOPICS)

이 지문은 심리학, 특히 수용전념치료(ACT)의 핵심 개념과 맞닿아 있다. 연계 지문으로는 '회피'와 '수용'의 심리적 메커니즘을 다루거나, 부정적 감정을 다루는 다른 방법(예: 인지 재구성)과 비교하는 글이 출제될 수 있다.

우연의 일치: 수학과 철학이 만나다

우연의 일치가 예상보다 자주 발생하는 이유를 생일 문제, 원숭이 문제, 그리고 '진정 큰 수의 법칙'과 같은 개념들을 통해 설명한다.

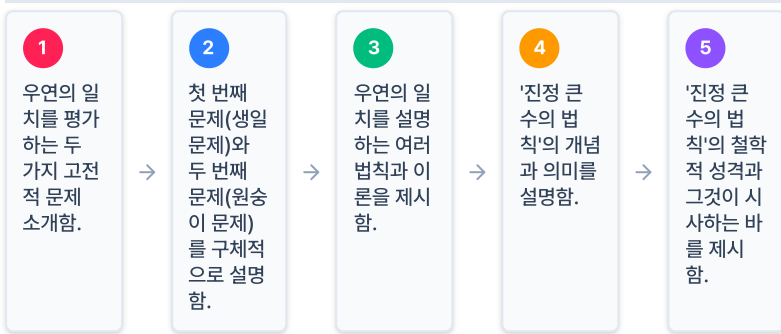
MAIN TEXT

1 There are two classic problems that give us mathematically proper ways to evaluate coincidences. 2 One is a **counterintuitive** poser: the birthday problem, which tells us that in any group of twenty-three people the odds are better than even that two people in the group will have the same birthday. The other is the monkey problem, which asks: if given a large enough amount of time, could a monkey, randomly hitting the keys of a computer keyboard, write the first line of a Shakespeare sonnet? 3 These two problems, along with the law of large numbers, the theory of hidden variables, and the law of truly large numbers, give us a reasonable understanding of why **coincidences** happen far more frequently than we expect. 4 This last law, the **law of truly large numbers**, is a philosophical adage. In a nutshell, it tells us that **if there is any likelihood that something could happen, no matter how small, it's bound to happen at some time**. 5 It's not a theorem that can be proven. After all, I used the phrase "**bound to happen**," which is as ambiguous as any phrase can be. But it gives a sense of just how common coincidences are.

해석

1 우연의 일치를 평가하는 수학적으로 적절한 방법을 우리에게 보여 주는 두 가지 고전적인 문제가 있다. 2 하나는 반직관적인 난제, 즉 생일 문제인데, 그것은 23명으로 구성된 어떤 집단에서든 그 집단에서 두 사람이 같은 생일을 가질 확률이 절반을 넘는다는 것을 우리에게 알려 준다. 다른 하나는 원숭이 문제인데, 그것은 다음과 같이 묻는다. 충분히 긴 시간이 주어진다면, 원숭이가 컴퓨터 자판의 키를 무작위로 두드려 셰익스피어 소네트의 첫 행을 쓸 수 있을까? 3 이 두 가지 문제는 큰 수의 법칙, 숨은 변수 이론, 그리고 진정 큰 수의 법칙과 함께 우연의 일치가 우리가 예상하는 것보다 훨씬 더 자주 일어나는 이유에 대한 합리적인 이해를 우리에게 제공한다. 4 이 마지막 법칙인 진정 큰 수의 법칙은 철학적인 격언이다. 간단히 말해, 어떤 일이 일어날 가능성이 조금이라도 있다면, (그 가능성이) 아무리 작더라도, 그 일은 언젠가는 반드시 일어날 수밖에 없다는 것을 우리에게 알려 준다. 5 그것은 증명할 수 있는 정리(定理)는 아니다. 결국, 나는 '반드시 일어날 수밖에 없다'는 구절을 썼는데, 그것은 어떤 구절 못지않게 모호하다. 하지만 그것은 우연의 일치가 정말 얼마나 흔한지를 알게 해 준다.

LOGIC FLOW



SUMMARY NOTE

- 우연의 일치는 생일 문제, 원숭이 문제와 같은 고전적 문제로 설명될 수 있음.
- 큰 수의 법칙, 숨은 변수 이론, 특히 '진정 큰 수의 법칙'은 우연이 예상보다 잦은 이유를 설명함.
- '진정 큰 수의 법칙'은 어떤 일이 일어날 가능성이 조금이라도 있다면 언젠가는 반드시 일어난다는 철학적 격언임.

BACKGROUND (RELATED TOPICS)

본 지문은 확률과 통계적 개념을 통해 '우연'이라는 현상을 설명하므로, 이와 연계하여 특정 확률 이론(예: 몬티홀 문제)을 다루거나, 우연을 필연으로 착각하게 만드는 인간의 인지 편향(예: 확증 편향)에 대한 심리학 지문, 혹은 결정론과 무작위성에 대한 철학적 고찰을 다루는 지문이 출제될 수 있음.

EXPECTED QUESTIONS

"which tells us that in any group of twenty-three people the odds are better than even that two people in the group will have the same birthday"

선행사 'the birthday problem'을 부연 설명하는 계속적 용법의 관계대명사 which가 이끄는 절이다. tells의 직접목적어로 첫 번째 명사절 접속사 that이 사용되었고, 두 번째 that은 the odds와 동격 관계를 이루는 동격의 접속사로 사용되었다.

"if there is any likelihood that something could happen, no matter how small, it's bound to happen at some time"

조건을 나타내는 접속사 if절 안에 likelihood를 수식하는 동격의 접속사 that절이 포함된 구조이다. 'no matter how + 형용사'는 '아무리 ~하더라도'라는 의미의 부사절로, 여기서는 'no matter how small (the likelihood is)'의 형태로 문장 중간에 삽입되었다.

IMPLIED MEANINGS

"a counterintuitive poser"

[직관적으로는 이해하기 어렵지만 논리적으로는 사실인 문제.]

"as ambiguous as any phrase can be"

[매우 모호하며, 과학적 또는 수학적으로 엄밀하게 정의될 수 없음.]

우연의 일치: 수학과 철학이 만나다 Review Test

우연의 일치가 예상보다 자주 발생하는 이유를 생일 문제, 원숭이 문제, 그리고 '진정 큰 수의 법칙'과 같은 개념들을 통해 설명한다.

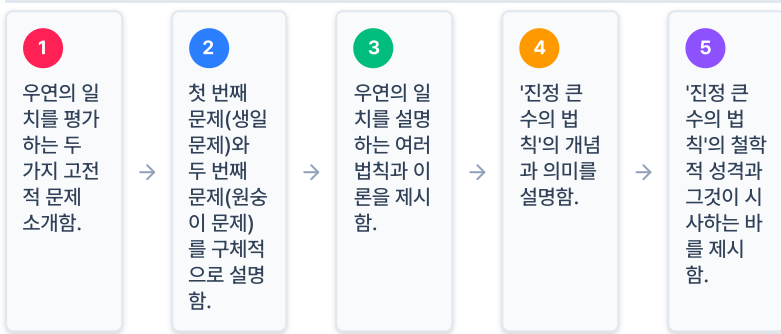
MAIN TEXT

1 There are two classic problems that give us mathematically proper ways to evaluate coincidences. 2 One is a counterintuitive poser: the birthday problem, which tells us that in any group of twenty-three people the odds are better than even that two people in the group will have the same birthday. The other is the monkey problem, which asks: if given a large enough amount of time, could a monkey, randomly hitting the keys of a computer keyboard, write the first line of a Shakespeare sonnet? 3 These two problems, along with the law of large numbers, the theory of hidden variables, and the law of truly large numbers, give us a reasonable understanding of why coincidences happen far more frequently than we expect. 4 This last law, the law of truly large numbers, is a philosophical adage. In a nutshell, it tells us that if there is any likelihood that something could happen, no matter how small, it's bound to happen at some time. 5 It's not a theorem that can be proven. After all, I used the phrase "bound to happen," which is as ambiguous as any phrase can be. But it gives a sense of just how common coincidences are.

해석

1 우연의 일치를 평가하는 수학적으로 적절한 방법을 우리에게 보여 주는 두 가지 고전적인 문제가 있다. 2 하나는 반직관적인 난제, 즉 생일 문제인데, 그것은 23명으로 구성된 어떤 집단에서든 그 집단에서 두 사람이 같은 생일을 가질 확률이 절반을 넘는다는 것을 우리에게 알려 준다. 다른 하나는 원숭이 문제인데, 그것은 다음과 같이 묻는다. 충분히 긴 시간이 주어진다면, 원숭이가 컴퓨터 자판의 키를 무작위로 두드려 셰익스피어 소네트의 첫 행을 쓸 수 있을까? 3 이 두 가지 문제는 큰 수의 법칙, 숨은 변수 이론, 그리고 진정 큰 수의 법칙과 함께 우연의 일치가 우리가 예상하는 것보다 훨씬 더 자주 일어나는 이유에 대한 합리적인 이해를 우리에게 제공한다. 4 이 마지막 법칙인 진정 큰 수의 법칙은 철학적인 격언이다. 간단히 말해, 어떤 일이 일어날 가능성이 조금이라도 있다면, (그 가능성이) 아무리 작더라도, 그 일은 언젠가는 반드시 일어날 수밖에 없다는 것을 우리에게 알려 준다. 5 그것은 증명할 수 있는 정리(定理)는 아니다. 결국, 나는 '반드시 일어날 수밖에 없다'는 구절을 썼는데, 그것은 어떤 구절 못지않게 모호하다. 하지만 그것은 우연의 일치가 정말 얼마나 흔한지를 알게 해 준다.

LOGIC FLOW



SUMMARY NOTE

- 우연의 일치는 생일 문제, 원숭이 문제와 같은 고전적 문제로 설명될 수 있음.
- 큰 수의 법칙, 숨은 변수 이론, 특히 '진정 큰 수의 법칙'은 우연이 예상보다 잦은 이유를 설명함.
- '진정 큰 수의 법칙'은 어떤 일이 일어날 가능성이 조금이라도 있다면 언젠가는 반드시 일어난다는 철학적 격언임.

BACKGROUND (RELATED TOPICS)

본 지문은 확률과 통계적 개념을 통해 '우연'이라는 현상을 설명하므로, 이와 연계하여 특정 확률 이론(예: 몬티홀 문제)을 다루거나, 우연을 필연으로 착각하게 만드는 인간의 _____(예: 확증 편향)에 대한 심리학 지문, 혹은 결정론과 무작위성에 대한 철학적 고찰을 다루는 지문이 출제될 수 있음.

EXPECTED QUESTIONS

"which tells us that in any group of twenty-three people the odds are better than even that two people in the group will have the same birthday"

선행사 'the birthday problem'을 부연 설명하는 _____의 관계대명사 which가 이끄는 절이다. tells의 직접목적어로 첫 번째 _____ that이 사용되었고, 두 번째 that은 the odds와 동격 관계를 이루는 _____의 접속사로 사용되었다.

"if there is any likelihood that something could happen, no matter how small, it's bound to happen at some time"

조건을 나타내는 접속사 if절 안에 likelihood를 수식하는 _____의 접속사 that절이 포함된 구조이다. '_____ + 형용사'는 '아무리 ~하더라도'라는 의미의 부사절로, 여기서는 'no matter how small (the likelihood is)'의 형태로 문장 중간에 삽입되었다.

IMPLIED MEANINGS

"a counterintuitive poser"

[_____으로는 이해하기 어렵지만 논리적으로는 사실인 문제.]

"as ambiguous as any phrase can be"

[매우 _____하며, 과학적 또는 수학적으로 엄밀하게 정의될 수 없음.]

마음의 눈으로 거리를 재다: 이미지 스캐닝 실험

이미지 스캐닝 실험은 상상 속 거리가 멀어질수록 반응 시간이 선형적으로 증가함을 보여주며, 시각적 심상에 공간적 속성이 실제로 표현된다는 것을 증명한다.

MAIN TEXT

1 The phrase "image scanning" refers to the cognitive processes that operate on visual mental images when a person moves his or her attention across imagined objects. 2 The first image scanning paradigm was designed to investigate the spatial properties of images. 3 In the original experiment, participants memorized drawings of elongated objects (such as a tower). They were then asked to visualize one of the objects and to focus at one of its ends (for example, the bottom of the tower). Lastly, participants heard the name of a feature on the object (e.g., a flag), and they had to look for it. Participants were not instructed to scan their image, but were simply told to focus on the original location until the probe was delivered, and then to focus on the named part or feature. They pressed one button when they had focused on the named part, and another button if they failed to find it. 4 The critical finding was that response times increased linearly with increasing distances from the focus point to the named part of the object. 5 This finding was taken as evidence that distance, as traversed by image scanning, is genuinely represented in visual mental images.

LOGIC FLOW



SUMMARY NOTE

- 이미지 스캐닝: 상상 속 물체에 주의를 이동시키는 인지 과정.
- 실험 설계: 암기한 물체의 한 끝에서 다른 특정 지점까지 상상 속에서 주의를 이동시키는 과제 수행.
- 결과 및 결론: 이동 거리가 멀수록 반응 시간이 선형적으로 증가하며, 이는 심상에 공간적 거리가 실제로 반영됨을 시사함.

BACKGROUND (RELATED TOPICS)

해당 지문은 인지 심리학의 '심상(mental imagery)'에 관한 연구를 다룬다. 연계 지문으로는 심상을 회전시키는 데 걸리는 시간이 실제 물체를 회전시키는 시간과 비례한다는 '심적 회전(mental rotation)' 실험, 또는 심상이 그림과 같은 형태(analog representation)인지 언어와 같은 명제 형태(propositional representation)인지에 대한 논쟁을 다루는 글이 출제될 수 있다.

해석

1 '이미지 스캐닝'이라는 어구는 사람이 상상하는 물체를 가로질러 자신의 주의를 이동시킬 때 시각적 심상에 작동하는 인지 과정을 가리킨다. 2 최초의 이미지 스캐닝 패러다임은 이미지의 공간적 속성을 연구하기 위해 설계되었다. 3 원래 실험에서 참가자들은 (탑과 같은) 길쭉한 물체의 그림들을 암기했다. 그런 다음 그들은 그 물체들 중 하나를 생생하게 마음속에 그려보고 그것의 한쪽 끝(예를 들어, 탑의 밑부분)에 집중하도록 요청받았다. 마지막으로 참가자들은 물체에 있는 특정 요소의 이름(예: 깃발)을 듣고 그것을 찾아야 했다. 참가자들은 자신의 (마음속) 이미지를 스캔하라는 지시는 받지 않았으며, 단지 탐사어(실험에서 참가자에게 주어지는 자극)가 전달될 때까지 원래 위치에 집중하고, 그다음에 이름이 불린 부분이나 특정 요소에 집중하라는 지시만 받았다. 그들은 이름이 불린 부분에 집중했을 때 한 버튼을 눌렀고, 그것을 찾지 못하면 다른 버튼을 눌렀다. 4 중대한 연구 결과는 초점 지점에서 물체의 이름이 불린 부분까지의 거리가 증가함에 따라 반응 시간이 선형적으로 증가했다는 것이었다. 5 이 연구 결과는 이미지 스캐닝으로 가로질러질 때의 거리가 시각적 심상에 실제로 표현된다는 증거로 받아들여졌다.

EXPECTED QUESTIONS

"The critical finding was that response times increased linearly with increasing distances from the focus point to the named part of the object"

주어(The critical finding)와 보어(that절)로 이루어진 2형식 문장이다. 'that'은 보어 역할을 하는 명사절을 이끄는 접속사이다. 'with increasing distances'는 '~가 증가함에 따라'라는 의미의 부사구로, 반응 시간 증가의 원인을 설명한다.

"This finding was taken as evidence that distance, as traversed by image scanning, is genuinely represented in visual mental images"

'be taken as' (~로 여겨지다) 형태의 수동태 구문이 사용되었다. 'evidence' 뒤의 'that'은 'evidence'의 내용을 설명하는 동격 접속사로, 완전한 절을 이끈다. 'as traversed by image scanning'은 분사구문으로, 주절의 주어인 'distance'를 수식하며 '이미지 스캐닝에 의해 가로질러질 때'라는 의미를 더한다.

IMPLIED MEANINGS

"Participants were not instructed to scan their image"

[실험 결과가 참가자들의 의도적인 스캔 행위가 아닌, 자연스럽고 자동적인 인지 과정의 산물임을 강조한다.]

"response times increased linearly"

[심상 속의 거리가 현실 세계의 물리적 거리와 같이 비례적으로 처리됨을 의미한다.]

마음의 눈으로 거리를 재다: 이미지 스캐닝 실험 **Review Test**

이미지 스캐닝 실험은 상상 속 거리가 멀어질수록 반응 시간이 선형적으로 증가함을 보여주며, 시각적 심상에 공간적 속성이 실제로 표현된다는 것을 증명한다.

MAIN TEXT

1 The phrase "**image scanning**" refers to the cognitive processes that operate on visual mental images when a person moves his or her attention across imagined objects. 2 The first image scanning paradigm was designed to investigate the **spatial properties** of images. 3 In the original experiment, participants memorized drawings of elongated objects (such as a tower). They were then asked to visualize one of the objects and to focus at one of its ends (for example, the bottom of the tower). Lastly, participants heard the name of a feature on the object (e.g., a flag), and they had to look for it. Participants were not instructed to scan their image, but were simply told to focus on the original location until the probe was delivered, and then to focus on the named part or feature. They pressed one button when they had focused on the named part, and another button if they failed to find it. 4 The critical finding was that response times increased linearly with increasing distances from the focus point to the named part of the object. 5 This finding was taken as evidence that distance, as traversed by image scanning, is genuinely represented in **visual mental images**.

LOGIC FLOW



SUMMARY NOTE

- 이미지 스캐닝: 상상 속 물체에 주의를 이동시키는 인지 과정.
- 실험 설계: 암기한 물체의 한 끝에서 다른 특정 지점까지 상상 속에서 주의를 이동시키는 과제 수행.
- 결과 및 결론: 이동 거리가 멀수록 반응 시간이 선형적으로 증가하며, 이는 심상에 공간적 거리가 실제로 반영됨을 시사함.

BACKGROUND (RELATED TOPICS)

해당 지문은 인지 심리학의 '심상(mental imagery)'에 관한 연구를 다룬다. 연계 지문으로는 심상을 회전시키는 데 걸리는 시간이 실제 물체를 회전시키는 시간과 비례한다는 '심적 회전(mental rotation)' 실험, 또는 심상이 그림과 같은 형태(analog representation)인지 언어와 같은 명제 형태(propositional representation)인지에 대한 논쟁을 다루는 글이 출제될 수 있다.

해석

1 '이미지 스캐닝'이라는 어구는 사람이 상상하는 물체를 가로질러 자신의 주의를 이동시킬 때 시각적 심상에 작동하는 인지 과정을 가리킨다. 2 최초의 이미지 스캐닝 패러다임은 이미지의 공간적 속성을 연구하기 위해 설계되었다. 3 원래 실험에서 참가자들은 (탑과 같은) 길쭉한 물체의 그림들을 암기했다. 그런 다음 그들은 그 물체들 중 하나를 생생하게 마음속에 그려보고 그것의 한쪽 끝(예를 들어, 탑의 밑부분)에 집중하도록 요청받았다. 마지막으로 참가자들은 물체에 있는 특정 요소의 이름(예: 깃발)을 듣고 그것을 찾아야 했다. 참가자들은 자신의 (마음속) 이미지를 스캔하라는 지시는 받지 않았으며, 단지 탐사어(실험에서 참가자에게 주어지는 자극)가 전달될 때까지 원래 위치에 집중하고, 그다음에 이름이 붙인 부분이나 특정 요소에 집중하라는 지시만 받았다. 그들은 이름이 붙인 부분에 집중했을 때 한 버튼을 눌렀고, 그것을 찾지 못하면 다른 버튼을 눌렀다. 4 중대한 연구 결과는 초점 지점에서 물체의 이름이 붙인 부분까지의 거리가 증가함에 따라 반응 시간이 선형적으로 증가했다는 것이었다. 5 이 연구 결과는 이미지 스캐닝으로 가로질러질 때의 거리가 시각적 심상에 실제로 표현된다는 증거로 받아들여졌다.

EXPECTED QUESTIONS

"The critical finding was that response times increased linearly with increasing distances from the focus point to the named part of the object"

주어(The critical finding)와 보어(that절)로 이루어진 2형식 문장이다. 'that'은 보어 역할을 하는 _____을 이끄는 _____이다. 'with increasing distances'는 '~가 증가함에 따라'라는 의미의 부사구로, 반응 시간 증가의 원인을 설명한다.

"This finding was taken as evidence that distance, as traversed by image scanning, is genuinely represented in visual mental images"

'be taken as' (~로 여겨지다) 형태의 _____ 구문이 사용되었다. 'evidence' 뒤의 'that'은 'evidence'의 내용을 설명하는 _____ 접속사로, 완전한 절을 이끈다. 'as traversed by image scanning'은 _____으로, 주절의 주어인 'distance'를 수식하며 '이미지 스캐닝에 의해 가로질러질 때'라는 의미를 더한다.

IMPLIED MEANINGS

"Participants were not instructed to scan their image"

[실험 결과가 참가자들의 _____ 행위가 아닌, 자연스럽고 _____ 인지 과정의 산물임을 강조한다.]

"response times increased linearly"

[심상 속의 거리가 현실 세계의 _____ 거리와 같이 _____으로 처리됨을 의미한다.]

소셜 미디어: 소통의 공간에서 비즈니스의 장으로

소셜 미디어는 개인적 소통 수단에서 출발하여, 기업들이 제품을 판매하고 인플루언서 마케팅을 펼치는 필수적인 전자상거래 플랫폼으로 진화했다.

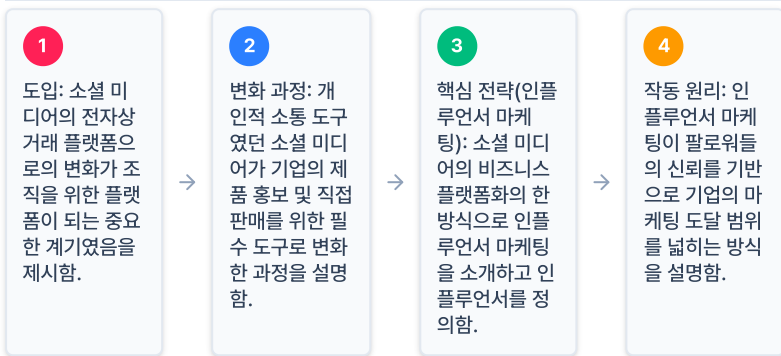
MAIN TEXT

1 Social media's transformation into an **e-commerce platform** is a significant milestone that enabled it to become a platform for organizations. 2 Social media was initially and mainly used for communication with friends and family. But with the popularity of some platforms, social media has turned into a **vital tool for businesses** seeking to sell their products online. Social media is now used by businesses to promote their products and offerings as well as provide a direct shopping option for buyers. 3 **Influencer marketing** is another way that social media has evolved into a platform for businesses. Influencers are those users who have a **sizable social media following** and are recognized as authorities or thought leaders in their specialized field. 4 Influencer marketing allows businesses to reach the users' followers, who are more likely to trust suggestions from people they follow on social media.

해석

1 소셜 미디어의 전자상거래 플랫폼으로의 변모는 그것이 기업들을 위한 플랫폼이 되는 것을 가능하게 한 중요한 이정표이다. 2 소셜 미디어는 처음에 주로 친구 및 가족과의 소통을 위해 사용되었다. 그러나 일부 플랫폼의 인기와 함께, 소셜 미디어는 온라인에서 자신의 제품을 판매하고자 하는 기업들에게 필수적인 도구로 바뀌었다. 소셜 미디어는 이제 기업들에 의해, 구매자들에게 직접 쇼핑할 수 있는 옵션을 제공하기 위해서뿐만 아니라 자신의 제품과 서비스를 홍보하기 위해서도 사용되고 있다. 3 인플루언서 마케팅은 소셜 미디어가 기업들을 위한 플랫폼으로 진화한 또다른 방식이다. 인플루언서란 상당한 규모의 소셜 미디어 팔로워를 보유하고 있고, 자신의 전문 분야에서 권위자나 견해가 권위있고 영향력 있다고 여겨지는 사람으로 인정받는 그런 사용자이다. 4 인플루언서 마케팅은 기업들이 그 사용자(해당 인플루언서)의 팔로워들의 관심을 얻을 수 있게 해 주는데, 이 팔로워들은 자신들이 소셜 미디어에서 팔로우하는 사람들로부터의 제안을 신뢰할 가능성이 더 높다.

LOGIC FLOW



SUMMARY NOTE

- 소셜 미디어의 진화: 개인적 소통 도구에서 기업을 위한 전자상거래 플랫폼으로 변모함.
- 기업의 활용 방식: 제품 홍보, 직접적인 판매 채널 제공, 그리고 인플루언서 마케팅을 통해 비즈니스 기회를 창출함.
- 인플루언서 마케팅의 핵심: 전문 분야의 권위자로 인정받는 인플루언서가 팔로워들의 신뢰를 바탕으로 제품을 추천하여 기업의 메시지를 전달함.

BACKGROUND (RELATED TOPICS)

이 지문은 소셜 미디어의 상업적 기능에 초점을 맞추고 있음. 따라서 연계 지문으로는 인플루언서 마케팅의 윤리적 문제(뒷광고, 허위/과장 광고), 소셜 커머스가 소비자의 구매 결정에 미치는 심리적 영향, 혹은 데이터 기반의 개인화된 광고 전략의 명암과 같은 주제를 다루는 글이 출제될 수 있음.

EXPECTED QUESTIONS

"a significant milestone that enabled it to become a platform for organizations"

선행사 'a significant milestone'을 수식하는 주격 관계대명사 'that'이 사용된 형용사절임. 또한, 'enable + 목적어(it) + to 부정사(to become)'의 5형식 구조가 사용되어 '~가 ...하는 것을 가능하게 하다'라는 의미를 형성함.

"who are more likely to trust suggestions from people they follow on social media"

앞선 명사 'the users' followers'에 대해 부가적인 설명을 제공하는 계속적 용법의 주격 관계대명사 'who'가 사용되었음. 'be more likely to V'는 '~할 가능성이 더 높다'는 의미의 중요 표현임.

IMPLIED MEANINGS

"a significant milestone"

[소셜 미디어의 역할과 기능에 있어 획기적인 전환점이 되었음.]

"thought leaders"

[특정 분야에서 여론을 주도하고 다른 사람들의 생각에 큰 영향을 미치는 사람.]

소셜 미디어: 소통의 공간에서 비즈니스의 장으로 Review Test

소셜 미디어는 개인적 소통 수단에서 출발하여, 기업들이 제품을 판매하고 인플루언서 마케팅을 펼치는 필수적인 전자상거래 플랫폼으로 진화했다.

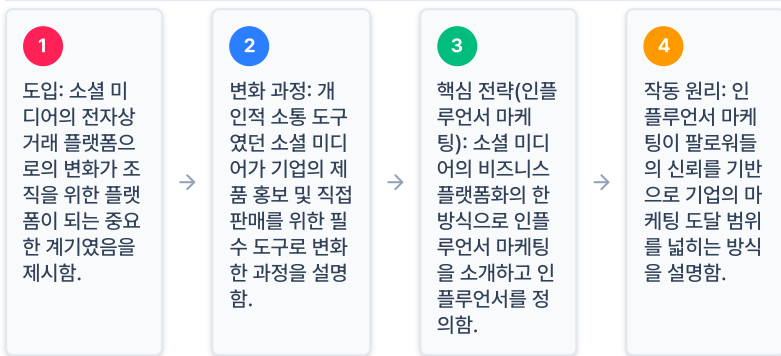
MAIN TEXT

1 Social media's transformation into an e-commerce platform is a significant milestone that enabled it to become a platform for organizations. 2 Social media was initially and mainly used for communication with friends and family. But with the popularity of some platforms, social media has turned into a vital tool for businesses seeking to sell their products online. Social media is now used by businesses to promote their products and offerings as well as provide a direct shopping option for buyers. 3 Influencer marketing is another way that social media has evolved into a platform for businesses. Influencers are those users who have a sizable social media following and are recognized as authorities or thought leaders in their specialized field. 4 Influencer marketing allows businesses to reach the users' followers, who are more likely to trust suggestions from people they follow on social media.

해석

1 소셜 미디어의 전자상거래 플랫폼으로의 변모는 그것이 기업들을 위한 플랫폼이 되는 것을 가능하게 한 중요한 이정표이다. 2 소셜 미디어는 처음에 주로 친구 및 가족과의 소통을 위해 사용되었다. 그러나 일부 플랫폼의 인기와 함께, 소셜 미디어는 온라인에서 자신의 제품을 판매하고자 하는 기업들에게 필수적인 도구로 바뀌었다. 소셜 미디어는 이제 기업들에 의해, 구매자들에게 직접 쇼핑할 수 있는 옵션을 제공하기 위해서뿐만 아니라 자신의 제품과 서비스를 홍보하기 위해서도 사용되고 있다. 3 인플루언서 마케팅은 소셜 미디어가 기업들을 위한 플랫폼으로 진화한 또다른 방식이다. 인플루언서란 상당한 규모의 소셜 미디어 팔로워를 보유하고 있고, 자신의 전문 분야에서 권위자나 견해가 권위있고 영향력 있다고 여겨지는 사람으로 인정받는 그런 사용자이다. 4 인플루언서 마케팅은 기업들이 그 사용자(해당 인플루언서)의 팔로워들의 관심을 얻을 수 있게 해 주는데, 이 팔로워들은 자신들이 소셜 미디어에서 팔로우 하는 사람들로부터의 제안을 신뢰할 가능성이 더 높다.

LOGIC FLOW



SUMMARY NOTE

- 소셜 미디어의 진화: 개인적 소통 도구에서 기업을 위한 전자상거래 플랫폼으로 변모함.
- 기업의 활용 방식: 제품 홍보, 직접적인 판매 채널 제공, 그리고 인플루언서 마케팅을 통해 비즈니스 기회를 창출함.
- 인플루언서 마케팅의 핵심: 전문 분야의 권위자로 인정받는 인플루언서가 팔로워들의 신뢰를 바탕으로 제품을 추천하여 기업의 메시지를 전달함.

BACKGROUND (RELATED TOPICS)

이 지문은 소셜 미디어의 상업적 기능에 초점을 맞추고 있음. 따라서 연계 지문으로는 인플루언서 마케팅의 윤리적 문제(뒷광고, 허위/과장 광고), 소셜 커머스가 소비자의 구매 결정에 미치는 심리적 영향, 혹은 데이터 기반의 개인화된 광고 전략의 명암과 같은 주제를 다루는 글이 출제될 수 있음.

EXPECTED QUESTIONS

"a significant milestone that enabled it to become a platform for organizations"

선행사 'a significant milestone'을 수식하는 _____ 'that'이 사용된 형용사절임. 또한, 'enable + 목적어(it) + to 부정사(to become)'의 _____가 사용되어 '~가 ...하는 것을 가능하게 하다'라는 의미를 형성함.

"who are more likely to trust suggestions from people they follow on social media"

앞선 명사 'the users' followers'에 대해 부가적인 설명을 제공하는 _____의 _____ 'who'가 사용되었음. 'be more likely to V'는 '~할 가능성이 더 높다'는 의미의 중요 표현임.

IMPLIED MEANINGS

"a significant milestone"

[소셜 미디어의 역할과 기능에 있어 _____이 되었음.]

"thought leaders"

[특정 분야에서 _____하고 다른 사람들의 생각에 큰 영향을 미치는 사람.]

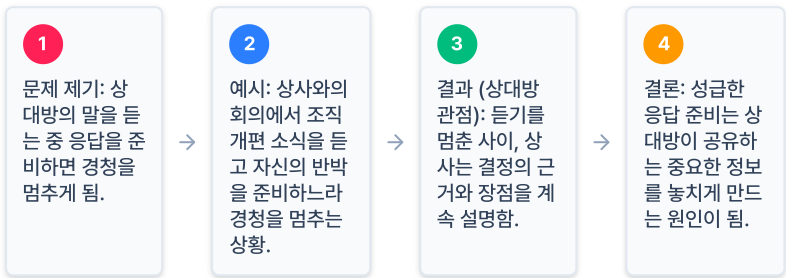
경청을 방해하는 성급한 답변 준비

상대방의 말을 들으며 자신의 답변을 준비하기 시작하면, 진정한 경청을 멈추고 중요한 정보를 놓치게 된다.

MAIN TEXT

1 One way we stop listening is when we start **preparing a response** to what the other person has just said, often immediately after they have started speaking. 2 For example, imagine you are in a meeting with your manager, who tells you that a reorganization is coming soon, and you and your team are going to be moved under a lower-level manager. As soon as you hear that news, you stop listening, and your mind **goes into high gear**. You start thinking of ways to convince your manager not to let that happen. You think of how much you don't like the manager you are about to be moved under, and you prepare to tell your manager that you are incompatible with the new person. You fear your career is starting a **downward spiral**. 3 Meanwhile, your manager has continued talking, laying out the rationale for the decision, and explaining why this is a good move for both you and your team. Unfortunately, you stopped listening, so you missed everything beyond "you are going to be moved to" 4 When you prepare your response as the other person is talking, you are **missing out on** hearing what the other person is sharing with you.

LOGIC FLOW



SUMMARY NOTE

- 경청 중단: 상대방의 말이 끝나기 전, 자신의 '응답을 준비'하기 시작할 때 발생함.
- 인지 과부하: 부정적 소식에 마음이 '최고 속도로 돌아가며' 반박 논리 구성에만 집중함.
- 정보 손실: 결국 결정의 근거나 긍정적 측면 등 중요한 정보를 '놓치는 결과'를 초래함.

BACKGROUND (RELATED TOPICS)

이 지문은 효과적인 의사소통의 장애물, 특히 '경청'의 부재에 대해 다룬다. 연계 지문으로는 적극적 경청(active listening)의 중요성, 의사소통 과정에서 발생하는 인지적 편향, 또는 성공적인 협상을 위한 대화 전략과 관련된 내용이 출제될 수 있다.

해석

1 우리가 듣기를 중단하는 한 가지 방법은 상대방이 방금 말한 것에 대한 응답을 준비하기 시작할 때로, 흔히 상대방이 말을 시작한 직후에 그렇게 한다. 2 예를 들어, 여러분이 관리자와 회의를 하고 있는데, 그 관리자가 곧 조직 개편이 있을 것이며 여러분과 여러분의 팀이 더 낮은 직급의 관리자 밑에 배속될 것이라고 여러분에게 말한다고 상상해 보라. 그 소식을 듣자마자, 여러분은 듣기를 중단하고, 여러분의 머릿속이 최고 속도로 돌아가기 시작한다. 여러분은 그런 일이 일어나지 않도록 관리자를 설득할 방법들을 생각하기 시작한다. 여러분은 곧 배속될 그 관리자를 얼마나 싫어하는지를 떠올리고, 관리자에게 그 새로운 사람과 성미가 맞지 않는다고 말할 준비를 한다. 여러분은 자신의 경력이 계속 악화되는 상황이 시작되고 있을까 봐 두려워한다. 3 그 사이에 여러분의 관리자는 계속해서 말하고, 그 결정에 대한 근거를 제시하고, 왜 이것이 여러분과 여러분의 팀 모두에게 좋은 조치인지를 설명해 왔다. 안타깝게도 여러분은 듣기를 중단했기 때문에 "당신은 ...으로 이동될 것입니다." 이후의 모든 내용을 놓쳤다. 4 상대방이 말하고 있는 동안 여러분이 응답을 준비하면, 여러분은 상대방이 여러분에게 말하고 있는 것을 듣는 것을 놓치고 있는 것이다.

EXPECTED QUESTIONS

"Meanwhile, your manager has continued talking, laying out the rationale for the decision, and explaining why this is a good move for both you and your team."

이 문장은 주절 뒤에 두 개의 현재분사구(lying out ~ and explaining ~)가 이어지는 구조이다. 이 분사구들은 동시동작을 나타내는 부사적 용법으로 사용되었으며, '...하면서'라고 해석된다. 주어인 'your manager'가 '근거를 제시하고' '설명하는' 능동적인 행위자이므로 현재분사 'laying'과 'explaining'이 사용되었다.

"When you prepare your response as the other person is talking, you are missing out on hearing what the other person is sharing with you."

이 문장은 전치사 on의 목적어로 동명사 hearing이 사용되었고, hearing의 목적어로는 선행사를 포함하는 관계대명사 what이 이끄는 명사절(what the other person is sharing with you)이 왔다. 'what'은 'the thing which'의 의미로, '-하는 것'으로 해석된다.

IMPLIED MEANINGS

"your mind goes into high gear"

[머릿속이 복잡해지며 매우 빠르게, 그러나 한 가지 생각(반박)에만 몰두하여 돌아가기 시작한다.]

"you missed everything beyond "you are going to be moved to"

[자신에게 불리한 정보만 선택적으로 들은 후, 그 뒤에 이어지는 중요한 맥락이나 긍정적 정보를 모두 놓쳤다.]

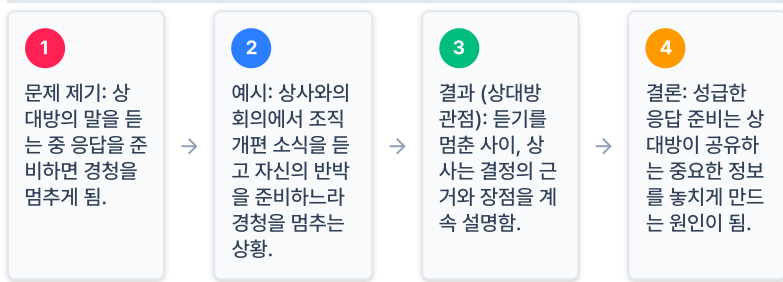
경청을 방해하는 성급한 답변 준비 Review Test

상대방의 말을 들으며 자신의 답변을 준비하기 시작하면, 진정한 경청을 멈추고 중요한 정보를 놓치게 된다.

MAIN TEXT

1 One way we stop listening is when we start preparing a response to what the other person has just said, often immediately after they have started speaking. 2 For example, imagine you are in a meeting with your manager, who tells you that a reorganization is coming soon, and you and your team are going to be moved under a lower-level manager. As soon as you hear that news, you stop listening, and your mind goes into high gear. You start thinking of ways to convince your manager not to let that happen. You think of how much you don't like the manager you are about to be moved under, and you prepare to tell your manager that you are incompatible with the new person. You fear your career is starting a downward spiral. 3 Meanwhile, your manager has continued talking, laying out the rationale for the decision, and explaining why this is a good move for both you and your team. Unfortunately, you stopped listening, so you missed everything beyond "you are going to be moved to" 4 When you prepare your response as the other person is talking, you are missing out on hearing what the other person is sharing with you.

LOGIC FLOW



SUMMARY NOTE

- 경청 중단: 상대방의 말이 끝나기 전, 자신의 '_____ '하기 시작할 때 발생함.
- 인지 과부하: 부정적 소식에 마음이 '_____ ' 반박 논리 구성에만 집중함.
- 정보 손실: 결국 결정의 근거나 긍정적 측면 등 중요한 정보를 '_____ '를 초래함.

BACKGROUND (RELATED TOPICS)

이 지문은 효과적인 의사소통의 장애물, 특히 '_____ '의 부재에 대해 다룬다. 연계 지문으로는 _____ (active listening)의 중요성, 의사소통 과정에서 발생하는 _____, 또는 성공적인 협상을 위한 대화 전략과 관련된 내용이 출제될 수 있다.

해석

1 우리가 듣기를 중단하는 한 가지 방법은 상대방이 방금 말한 것에 대한 응답을 준비하기 시작할 때로, 흔히 상대방이 말을 시작한 직후에 그렇게 한다. 2 예를 들어, 여러분이 관리자와 회의를 하고 있는데, 그 관리자가 곧 조직 개편이 있을 것이며 여러분과 여러분의 팀이 더 낮은 직급의 관리자 밑에 배속될 것이라고 여러분에게 말한다고 상상해 보라. 그 소식을 듣자마자, 여러분은 듣기를 중단하고, 여러분의 머릿속이 최고 속도로 돌아가기 시작한다. 여러분은 그런 일이 일어나지 않도록 관리자를 설득할 방법들을 생각하기 시작한다. 여러분은 곧 배속될 그 관리자를 얼마나 싫어하는지를 떠올리고, 관리자에게 그 새로운 사람과 성미가 맞지 않는다고 말할 준비를 한다. 여러분은 자신의 경력이 계속 악화되는 상황이 시작되고 있을까 봐 두려워한다. 3 그 사이에 여러분의 관리자는 계속해서 말하고, 그 결정에 대한 근거를 제시하고, 왜 이것이 여러분과 여러분의 팀 모두에게 좋은 조치인지를 설명해 왔다. 안타깝게도 여러분은 듣기를 중단했기 때문에 "당신은 ...으로 이동될 것입니다." 이후의 모든 내용을 놓쳤다. 4 상대방이 말하고 있는 동안 여러분이 응답을 준비하면, 여러분은 상대방이 여러분에게 말하고 있는 것을 듣는 것을 놓치고 있는 것이다.

EXPECTED QUESTIONS

"Meanwhile, your manager has continued talking, laying out the rationale for the decision, and explaining why this is a good move for both you and your team."

이 문장은 주절 뒤에 두 개의 _____ (laying out ~ and explaining ~)가 이어지는 구조이다. 이 _____ 들은 동시동작을 나타내는 부사적 용법으로 사용되었으며, '...하면서'라고 해석된다. 주어인 'your manager'가 '근거를 제시하고' '설명하는' 능동적인 행위자이므로 _____ 'laying'과 'explaining'이 사용되었다.

"When you prepare your response as the other person is talking, you are missing out on hearing what the other person is sharing with you."

이 문장은 전치사 on의 목적으로서 _____ hearing이 사용되었고, hearing의 목적어로는 선행사를 포함하는 _____ what 이 이끄는 명사절(what the other person is sharing with you)이 왔다. 'what'은 'the thing which'의 의미로, '-하는 것'으로 해석된다.

IMPLIED MEANINGS

"your mind goes into high gear"

[머릿속이 복잡해지며 매우 빠르게, 그러나 한 가지 생각 (_____)에만 몰두하여 돌아가기 시작한다.]

"you missed everything beyond "you are going to be moved to"

[자신에게 _____ 정보만 선택적으로 들은 후, 그 뒤에 이어지는 중요한 _____ 이나 긍정적 정보를 모두 놓쳤다.]

구매 결정의 열쇠: 이익 극대화 vs. 위험 최소화

성공적인 브랜드 마케팅은 소비자가 구매 시 느끼는 위험 인식을 이해하고 이를 최소화하는 데 초점을 맞춰야 함을 설명한다.

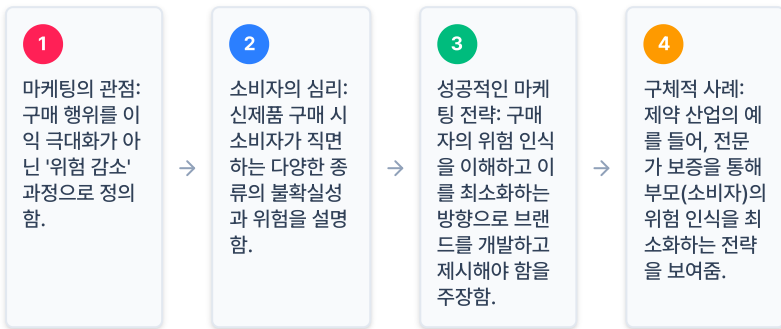
MAIN TEXT

1 Many marketers believe that buying should be regarded as a process whereby buyers attempt to **reduce the risk** of a purchase decision, rather than maximising their gain. 2 When a person is faced with competing brands in a new product field, they feel risk – for example, uncertainty about whether the brand will work, whether they will be wasting money, whether their peer group will disagree with their choice, or whether they will feel comfortable with the purchase, etc. 3 Successful brand marketing should therefore be concerned with understanding buyers' **perceptions of risk**, followed by **developing and presenting the brand in such a way that buyers feel minimal risk**. 4 An example of an industry appreciating perceived risk is the pharmaceutical industry. A company marketing a new drug suitable for children needs to consider the parent's concerns about risk. **One company launching such a product worked with a series of pain specialists in pediatric hospitals, providing clinical data and product trials, so that specialist endorsement of the brand would reassure parents and help to minimise their perception of risk.**

해석

1 많은 마케터들은 구매를 구매자가 이익을 극대화하기보다는 구매자가 구매 결정의 위험을 줄이려고 노력하는 과정으로 간주해야 한다고 믿는다. 2 어떤 사람이 새로운 제품 분야에서 서로 경쟁하는 브랜드와 마주했을 때, 그는 위험을, 예컨대 그 브랜드가 제대로 효과를 낼지의 여부, 돈을 낭비하게 될지의 여부, 또래 집단이 자신의 선택과 의견이 다를지의 여부, 혹은 자신이 그 구매를 기분 좋게 느낄지의 여부 등에 대한 불확실성을 느낀다. 3 따라서 성공적인 브랜드 마케팅은 구매자의 위험 인식을 이해하는 데에 관심을 두어야 하며, 그다음에는 구매자가 최소한의 위험을 느끼는 그런 방식으로 브랜드를 개발하고 제시해야 한다. 4 인지된 위험을 제대로 인식하는 산업의 예로는 제약 산업이 있다. 어린이에게 적합한 신약을 마케팅하는 회사는 위험에 대한 부모의 우려를 고려해야 한다. 이러한 제품을 출시한 한 회사는 소아 병원의 여러 통증 전문의들과 협력하여 임상 데이터와 제품 시험을 제공함으로써 브랜드에 대한 전문가 보증이 부모를 안심시키고 그들의 **위험 인식을 최소화**하는 데 도움이 되도록 했다.

LOGIC FLOW



SUMMARY NOTE

- 마케팅 관점: 구매는 이익 극대화가 아닌 '위험 감소' 과정이다.
- 소비자 심리: 신제품 구매 시 소비자는 성능, 비용, 사회적 평판 등 다양한 '불확실성(위험)'을 느낀다.
- 성공 전략: 브랜드는 소비자의 '위험 인식'을 이해하고, 전문가 보증 등으로 이를 '최소화'해야 한다.

BACKGROUND (RELATED TOPICS)

이 지문은 소비자의 구매 결정에 있어 '인지된 위험'이 중요한 요소로 작용함을 설명한다. 따라서 간접 연계 지문으로는 소비자의 심리적 요인(예: 인지 부조화, 브랜드 충성도, 관여도)이 구매 행동에 미치는 영향을 다루는 글, 또는 위험 회피 성향과 같은 인간의 보편적 심리를 설명하는 글이 출제될 수 있다. 또한, 특정 마케팅 전략(예: 구전 마케팅, 인플루언서 마케팅)이 어떻게 소비자의 위험 인식을 낮추는지 분석하는 내용도 연계될 수 있다.

EXPECTED QUESTIONS

"developing and presenting the brand in such a way that buyers feel minimal risk"

전치사 with(생략됨)의 목적어로 동명사 developing과 presenting이 병렬 구조를 이루고 있다. 'in such a way that ~'은 '매우 ~해서 ...하다' 또는 '...하는 그런 방식으로'라고 해석되는 결과 또는 방식의 부사절을 이끄는 표현이다. 여기서는 구매자가 최소한의 위험을 느끼게 되는 방식으로 브랜드를 개발하고 제시하는 것을 의미한다.

"One company launching such a product worked with a series of pain specialists in pediatric hospitals, providing clinical data and product trials, so that specialist endorsement of the brand would reassure parents and help to minimise their perception of risk."

launching은 주어인 One company를 수식하는 현재분사이다. providing은 주절의 상황에 부가적인 정보를 더하는 분사구문으로, '제공하면서'라는 동시동작을 나타낸다. 'so that ... would ...'는 '~하도록, ~하기 위해서'라는 목적을 나타내는 목적절이며, 주절의 시제가 과거(worked)이므로 조동사 would가 사용되었다. 동사 help는 목적격 보어로 to부정사(to minimise)나 원형부정사(minimise)를 모두 취할 수 있다.

IMPLIED MEANINGS

"maximising their gain"

[단순히 최고의 성능이나 최저 가격 같은 객관적이고 가시적인 이득을 추구하는 행위.]

"specialist endorsement of the brand"

[신뢰할 수 있는 권위자가 제품의 안전성과 효과를 공식적으로 보증하는 것.]

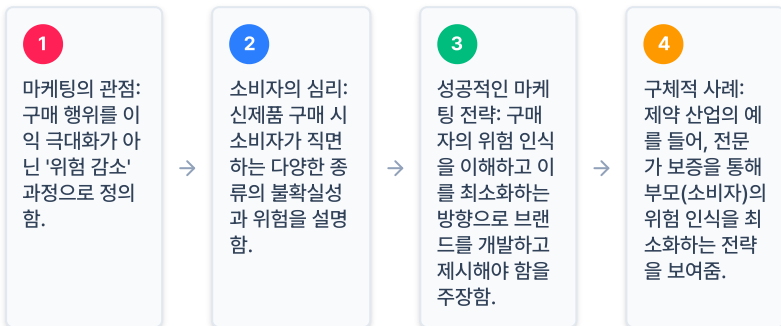
구매 결정의 열쇠: 이익 극대화 vs. 위험 최소화 Review Test

성공적인 브랜드 마케팅은 소비자가 구매 시 느끼는 위험 인식을 이해하고 이를 최소화하는 데 초점을 맞춰야 함을 설명한다.

MAIN TEXT

1 Many marketers believe that buying should be regarded as a process whereby buyers attempt to **reduce the risk** of a purchase decision, rather than maximising their gain. 2 When a person is faced with competing brands in a new product field, they feel risk – for example, uncertainty about whether the brand will work, whether they will be wasting money, whether their peer group will disagree with their choice, or whether they will feel comfortable with the purchase, etc. 3 Successful brand marketing should therefore be concerned with understanding buyers' **perceptions of risk**, followed by **developing and presenting the brand in such a way that buyers feel minimal risk**. 4 An example of an industry appreciating perceived risk is the pharmaceutical industry. A company marketing a new drug suitable for children needs to consider the parent's concerns about risk. **One company launching such a product worked with a series of pain specialists in pediatric hospitals, providing clinical data and product trials, so that specialist endorsement of the brand would reassure parents and help to minimise their perception of risk.**

LOGIC FLOW



SUMMARY NOTE

- 마케팅 관점: 구매는 이익 극대화가 아닌 '위험 감소' 과정이다.
- 소비자 심리: 신제품 구매 시 소비자는 성능, 비용, 사회적 평판 등 다양한 '불확실성(위험)'을 느낀다.
- 성공 전략: 브랜드는 소비자의 '위험 인식'을 이해하고, 전문가 보증 등으로 이를 '최소화'해야 한다.

BACKGROUND (RELATED TOPICS)

이 지문은 소비자의 구매 결정에 있어 '인지된 위험'이 중요한 요소로 작용함을 설명한다. 따라서 간접 연계 지문으로는 소비자의 심리적 요인(예: 인지 부조화, 브랜드 충성도, 관여도)이 구매 행동에 미치는 영향을 다루는 글, 또는 위험 회피 성향과 같은 인간의 보편적 심리를 설명하는 글이 출제될 수 있다. 또한, 특정 마케팅 전략(예: 구전 마케팅, 인플루언서 마케팅)이 어떻게 소비자의 위험 인식을 낮추는지 분석하는 내용도 연계될 수 있다.

해석

1 많은 마케터들은 구매를 구매자가 이익을 극대화하기보다는 구매자가 구매 결정의 위험을 줄이려고 노력하는 과정으로 간주해야 한다고 믿는다. 2 어떤 사람이 새로운 제품 분야에서 서로 경쟁하는 브랜드와 마주했을 때, 그는 위험을, 예컨대 그 브랜드가 제대로 효과를 낼지의 여부, 돈을 낭비하게 될지의 여부, 또래 집단이 자신의 선택과 의견이 다를지의 여부, 혹은 자신이 그 구매를 기분 좋게 느낄지의 여부 등에 대한 불확실성을 느낀다. 3 따라서 성공적인 브랜드 마케팅은 구매자의 위험 인식을 이해하는 데에 관심을 두어야 하며, 그다음에는 구매자가 최소한의 위험을 느끼는 그런 방식으로 브랜드를 개발하고 제시해야 한다. 4 인지된 위험을 제대로 인식하는 산업의 예로는 제약 산업이 있다. 어린이에게 적합한 신약을 마케팅하는 회사는 위험에 대한 부모의 우려를 고려해야 한다. 이러한 제품을 출시한 한 회사는 소아 병원의 여러 통증 전문의들과 협력하여 임상 데이터와 제품 시험을 제공함으로써 브랜드에 대한 전문가 보증이 부모를 안심시키고 그들의 **위험 인식을 최소화**하는 데 도움이 되도록 했다.

EXPECTED QUESTIONS

"developing and presenting the brand in such a way that buyers feel minimal risk"

전치사 with(생략됨)의 목적어로 _____ developing과 presenting이 병렬 구조를 이루고 있다. 'in such a way that ~'은 '매우 ~해서 ...하다' 또는 '...하는 그런 방식으로'라고 해석되는 _____ 또는 방식의 부사절을 이끄는 표현이다. 여기서는 구매자가 최소한의 위험을 느끼게 되는 방식으로 브랜드를 개발하고 제시하는 것을 의미한다.

"One company launching such a product worked with a series of pain specialists in pediatric hospitals, providing clinical data and product trials, so that specialist endorsement of the brand would reassure parents and help to minimise their perception of risk."

launching은 주어인 One company를 수식하는 _____이다. providing은 주절의 상황에 부가적인 정보를 더하는 _____으로, '제공하면서'라는 동시동작을 나타낸다. 'so that ... would ...'는 '~하도록, ~하기 위해서'라는 목적을 나타내는 _____이며, 주절의 시제가 과거(worked)이므로 조동사 would가 사용되었다. 동사 help는 목적격 보어로 to부정사(to minimise)나 원형부정사(minimise)를 모두 취할 수 있다.

IMPLIED MEANINGS

"maximising their gain"

[단순히 최고의 성능이나 최저 가격 같은 _____이고 가시적인 이득을 추구하는 행위.]

"specialist endorsement of the brand"

[신뢰할 수 있는 _____가 제품의 안전성과 효과를 공식적으로 보증하는 것.]

벌의 거리 측정법: 시각적 자극의 비밀

벌은 실제 거리가 아닌, 비행 중 받는 시각적 자극의 양을 측정하여 끝까지의 거리를 계산한다.

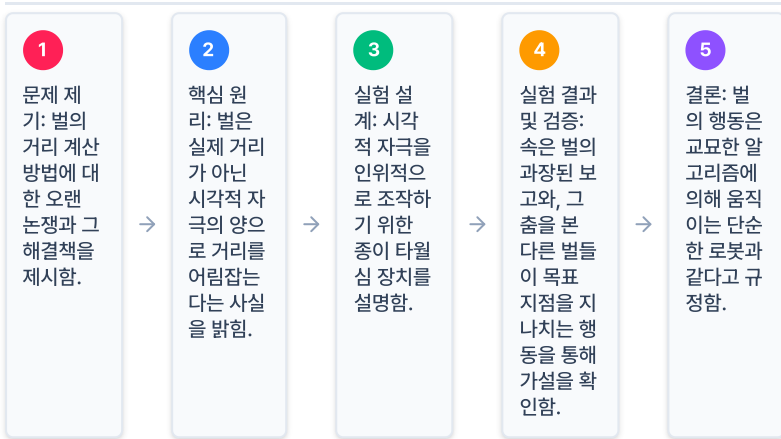
MAIN TEXT

1 For the longest time, it was debated how bees computed the distance to their nectar, but we have now figured it out. 2 The bee is actually approximating distance by measuring the amount of visual stimuli it receives on the trip. 3 Imagine this setup. You take a paper towel tube, split it open, and paint a bunch of tiny trees all along the inside. Then you tape it back up and put the tube at the door of the hive so that the bees must fly through it to exit. 4 Bug scientists discovered that while the bee only flies ten inches through the tube, from its point of view, it just flew through an entire forest. If the scientists put a nectar source right at the end of the tube, the bee would fly ten inches to it, but go back and report that there is nectar a whole forest away. This was confirmed by removing the tube, then putting tiny little RPIDs on the backs of the bees that saw the dance of the tricked bee and went on to overshoot the location by a mile. 5 So the bee is really just a simple little robot driven by cunning algorithms.

해석

1 아주 오랫동안 벌들이 꿀까지의 거리를 어떻게 계산하는 지에 대해 논쟁이 있었지만, 이제 우리는 그 방법을 알아냈다. 2 벌은 이동 중에 받는 시각적 자극의 양을 측정함으로써 사실상 거리를 어림잡고 있다. 3 이런 장치를 상상해 보라. 종이 타월 심을 가져다가 그것을 쪼개어 펼치고, 안쪽 전체를 따라 작은 나무들을 가득 그린다. 그런 다음 그 심을 다시 테이프로 붙이고, 벌들이 나가려면 반드시 그것(그 종이 타월 심 안)을 날아 통과해야 하도록 벌집 입구에 그것을 놓는다. 4 곤충 과학자들은 벌이 그 심을 통해 단지 10인치만 날아가지만, 그것의 관점에서는 숲 전체를 막 날아 통과한 것 같다는 사실을 발견했다. 과학자들이 심 맨 끝에 꿀 공급원을 놓으면, 벌은 그곳까지 10인치를 날아가지만, 돌아가서는 숲 전체 너머에 꿀이 있다고 보고할 것이다. 이는 그 심을 제거한 뒤, 속은 벌의 춤을 보고, 이어서 그 위치(목표 지점)를 1마일 지나쳐 간 벌들의 등에 아주 작은 전자태그를 붙임으로써 확인되었다. 5 따라서 벌은 실제로 교묘한 알고리즘에 의해 움직이는 단순한 작은 로봇일 뿐이다.

LOGIC FLOW



SUMMARY NOTE

- 벌의 거리 계산: 실제 거리가 아닌 '시각적 자극'의 양을 측정함.
- 실험: 좁은 통로(많은 시각적 자극)를 통과한 벌은 거리를 '과장'하여 보고함.
- 결론: 벌은 정교한 '알고리즘'에 따라 움직이는 단순한 로봇과 같음.

BACKGROUND (RELATED TOPICS)

이 지문은 동물의 인지 및 길찾기 메커니즘을 다루고 있음. 따라서 새의 자기장 감지, 개미의 페로몬 흔적 등 다른 동물의 항법 능력이나, 동물의 행동이 본능에 의한 것인지 지능에 의한 것인지를 탐구하는 주제의 글로 연계되어 출제될 수 있음.

EXPECTED QUESTIONS

"so that the bees must fly through it to exit"

목적어를 나타내는 부사절 접속사 'so that'이 사용된 구문임. 'so that + 주어 + 조동사(must)'의 형태로 '~하기 위해서', '~하도록'이라는 의미를 나타냄. 뒤따르는 to exit는 to부정사의 부사적 용법으로, 역시 '나가기 위해서'라는 목적을 나타냄.

"This was confirmed by removing the tube, then putting tiny little RPIDs on the backs of the bees that saw the dance of the tricked bee and went on to overshoot the location by a mile."

수동태 문장('was confirmed')으로, 행위의 수단을 나타내는 'by + 동명사' 구문('by removing..., putting...')이 사용됨. the bees를 선행사로 하는 주격 관계대명사 'that'이 이끄는 절('that saw... and went on...')이 bees를 수식하고 있음.

IMPLIED MEANINGS

"from its point of view, it just flew through an entire forest."

[벌은 짧은 거리를 날았지만, 좁은 공간에서 받은 과도한 시각적 자극 때문에 아주 먼 거리를 비행했다고 착각함.]

"a simple little robot driven by cunning algorithms."

[벌의 행동은 고도의 지능이나 의식이 아닌, 정교하게 프로그래밍된 본능적 규칙에 따라 이루어짐.]

벌의 거리 측정법: 시각적 자극의 비밀 Review Test

벌은 실제 거리가 아닌, 비행 중 받는 시각적 자극의 양을 측정하여 꿀까지의 거리를 계산한다.

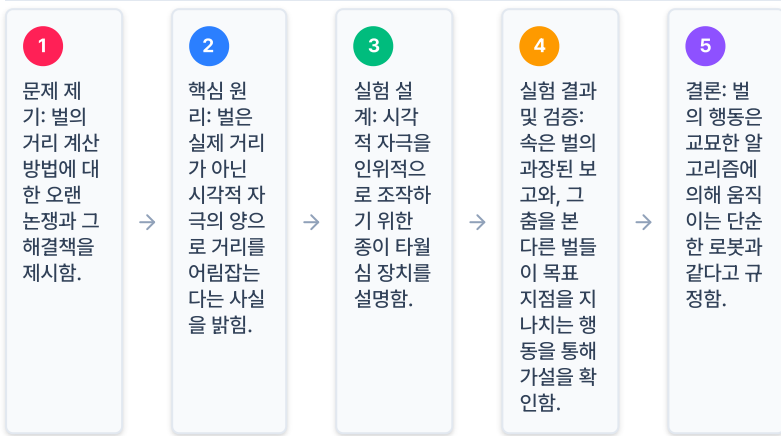
MAIN TEXT

1 For the longest time, it was debated how bees computed the distance to their nectar, but we have now figured it out. 2 The bee is actually approximating distance by measuring the amount of visual stimuli it receives on the trip. 3 Imagine this setup. You take a paper towel tube, split it open, and paint a bunch of tiny trees all along the inside. Then you tape it back up and put the tube at the door of the hive so that the bees must fly through it to exit. 4 Bug scientists discovered that while the bee only flies ten inches through the tube, from its point of view, it just flew through an entire forest. If the scientists put a nectar source right at the end of the tube, the bee would fly ten inches to it, but go back and report that there is nectar a whole forest away. This was confirmed by removing the tube, then putting tiny little RPIDs on the backs of the bees that saw the dance of the tricked bee and went on to overshoot the location by a mile. 5 So the bee is really just a simple little robot driven by cunning algorithms.

해석

1 아주 오랫동안 벌들이 꿀까지의 거리를 어떻게 계산하는 지에 대해 논쟁이 있었지만, 이제 우리는 그 방법을 알아냈다. 2 벌은 이동 중에 받는 시각적 자극의 양을 측정함으로써 사실상 거리를 어림잡고 있다. 3 이런 장치를 상상해 보라. 종이 타월 심을 가져다가 그것을 쪼개어 펼치고, 안쪽 전체를 따라 작은 나무들을 가득 그린다. 그런 다음 그 심을 다시 테이프로 붙이고, 벌들이 나가려면 반드시 그것(그 종이 타월 심 안)을 날아 통과해야 하도록 벌집 입구에 그것을 놓는다. 4 곤충 과학자들은 벌이 그 심을 통해 단지 10인치만 날아가지만, 그것의 관점에서는 숲 전체를 막 날아 통과한 것 같다는 사실을 발견했다. 과학자들이 심 맨 끝에 꿀 공급원을 놓으면, 벌은 그곳까지 10인치를 날아가지만, 돌아가서는 숲 전체 너머에 꿀이 있다고 보고할 것이다. 이는 그 심을 제거한 뒤, 속은 벌의 춤을 보고, 이어서 그 위치(목표 지점)를 1마일 지나쳐 간 벌들의 등에 아주 작은 전자태그를 붙임으로써 확인되었다. 5 따라서 벌은 실제로 교묘한 알고리즘에 의해 움직이는 단순한 작은 로봇일 뿐이다.

LOGIC FLOW



SUMMARY NOTE

- 벌의 거리 계산: 실제 거리가 아닌 '_____ '의 양을 측정함.
- 실험: 좁은 통로(많은 시각적 자극)를 통과한 벌은 거리를 '_____ '하여 보고함.
- 결론: 벌은 정교한 '_____ '에 따라 움직이는 단순한 로봇과 같음.

BACKGROUND (RELATED TOPICS)

이 지문은 동물의 인지 및 길찾기 메커니즘을 다루고 있음. 따라서 새의 자기장 감지, 개미의 페로몬 흔적 등 다른 동물의 _____ 능력이나, 동물의 행동이 본능에 의한 것인지 지능에 의한 것인지를 탐구하는 주제의 글로 연계되어 출제될 수 있음.

EXPECTED QUESTIONS

"so that the bees must fly through it to exit"

목적어를 나타내는 _____ 'so that'이 사용된 구문임. 'so that + 주어 + 조동사(must)'의 형태로 '~하기 위해서', '~하도록'이라는 의미를 나타냄. 뒤따르는 to exit는 _____의 부사적 용법으로, 역시 '나가기 위해서'라는 목적을 나타냄.

"This was confirmed by removing the tube, then putting tiny little RPIDs on the backs of the bees that saw the dance of the tricked bee and went on to overshoot the location by a mile."

_____ 문장('was confirmed')으로, 행위의 수단을 나타내는 'by + _____' 구문('by removing..., putting...')이 사용됨. the bees를 선행사로 하는 주격 _____ 'that'이 이끄는 절 ('that saw... and went on...')이 bees를 수식하고 있음.

IMPLIED MEANINGS

"from its point of view, it just flew through an entire forest."

[벌은 짧은 거리를 날았지만, 좁은 공간에서 받은 과도한 _____ 때문에 아주 먼 거리를 비행했다고 _____.]

"a simple little robot driven by cunning algorithms."

[벌의 행동은 고도의 지능이나 의식이 아닌, 정교하게 프로그래밍된 _____ 규칙에 따라 이루어짐.]