



제15회 e-ICON 세계대회

e-learning International Contest of Outstanding New ages



e-ICON 세계대회란?

국내외 학생 및 교사가 글로벌 팀을 이루어 지속가능개발목표(SDGs) 달성을 위한 앱을 개발하는 SW 경진대회

주제	SDGs 13번 "기후변화에 대한 영향방지와 긴급 조치" * 지속가능개발목표(SDGs): UN과 국제사회가 2030년까지 지속가능한 발전 실현을 위해 달성해야 하는 17개의 목표	
주최	교육부	주관 한국디지털교육협회(KEFA)
모집 대상	국내외 중·고등학생 및 지도교사 - 팀 구성: 학생 2명 및 교사 1명	모집 구분 중등부 및 고등부
개최 방식	온·오프라인 - 예선: 온라인 - 본선: 온라인(4주), 오프라인(1주)	모집 기간 2025.4.8(화) ~ 5.30(금) 17:00까지

제출 서류 ①지원서, ②개인정보 수집·활용 동의서, ③콘텐츠(모바일 앱) 개발 계획서
※ e-ICON 세계대회 사이트 내 '참가신청'을 통해 지원서 접수(e-icon.or.kr)

대회 일정	4.8 ~ 5.30	6.3 ~ 6.13	6.16 ~ 7.2	7.7 ~ 8.8	8.8
	공개모집 및 예선 ※ 온라인 교육 및 멘토링 제공	예선 심사	글로벌 팀 구성	본선 ※ 온·오프라인 협업	본선 심사 및 시상식 ※ 오프라인

※ 초청 여건에 따라 일정 및 개최 방식 변동 가능

참가 특전
(예선 지원팀) : SW 및 대회주제(SDGs) 관련 맞춤형(기초·심화) 온라인 교육 및 멘토링 제공
(본선 진출팀) : 언어·기술 멘토링 지원 및 오프라인 대회 참가
(최종 수상팀) : 중·고등부 각각 1등 교육부장관상, 2~3등 상장 및 부상 수여