

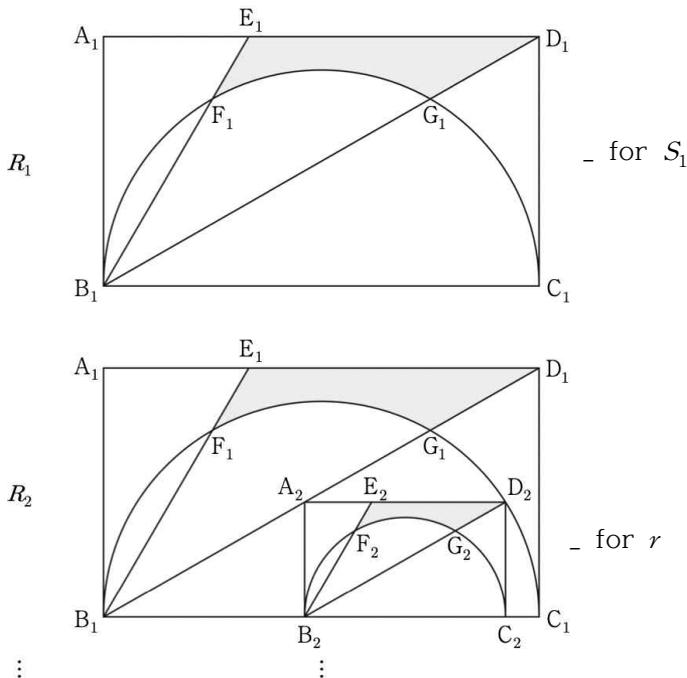
무한 등비 급수

무한등비급수 (이하 ‘무등비’)

무등비 문제의 경우 언제나 답이 도출되는 식이 같습니다. 공비를  $r$ , 초항을  $S_1$ 이라고 할 때, 대부분 문제가  $\frac{S_1}{1-r}$ 이라는 식으로 귀결됩니다. 그렇기에 문자 두 개를 구하는 단원이라고 생각하시면 됩니다. 그러면 생각해봅시다.  $S_1$ 을 구하는 법과  $r$ 을 구하는 법을요.

무등비 문제는 언제나 도형이 2개로 출제됩니다. 첫 번째 도형의 경우  $S_1$ 을 구하는 용도이고, 두 번째 도형의 경우  $r$ 을 구하는 용도입니다. 그림과 함께 살펴봅시다.

28. 그림과 같이  $\overline{A_1B_1}=2$ ,  $\overline{B_1C_1}=2\sqrt{3}$ 인 직사각형  $A_1B_1C_1D_1$ 이 \_2022.04 모의고사 28번 문항  
 있다. 선분  $A_1D_1$ 을 1:2로 내분하는 점을  $E_1$ 이라 하고  
 선분  $B_1C_1$ 을 지름으로 하는 반원의 호  $B_1C_1$ 이 두 선분  $B_1E_1$ ,  
 $B_1D_1$ 과 만나는 점 중 점  $B_1$ 이 아닌 점을 각각  $F_1$ ,  $G_1$ 이라 하자.  
 세 선분  $F_1E_1$ ,  $E_1D_1$ ,  $D_1G_1$ 과 호  $F_1G_1$ 로 둘러싸인  $\frown$  모양의  
 도형에 색칠하여 얻은 그림을  $R_1$ 이라 하자.  
 그림  $R_1$ 에 선분  $B_1G_1$  위의 점  $A_2$ , 호  $G_1C_1$  위의 점  $D_2$ 와  
 선분  $B_1C_1$  위의 두 점  $B_2$ ,  $C_2$ 를 꼭짓점으로 하고  
 $\overline{A_2B_2} : \overline{B_2C_2} = 1 : \sqrt{3}$ 인 직사각형  $A_2B_2C_2D_2$ 를 그린다.  
 직사각형  $A_2B_2C_2D_2$ 에 그림  $R_1$ 을 얻은 것과 같은 방법으로  
 $\frown$  모양의 도형을 그리고 색칠하여 얻은 그림을  $R_2$ 라 하자.  
 이와 같은 과정을 계속하여  $n$ 번째 얻은 그림  $R_n$ 에 색칠되어 있는  
 부분의 넓이를  $S_n$ 이라 할 때,  $\lim_{n \rightarrow \infty} S_n$ 의 값은? [4점]



$S_1$ 을 구하는 방법은 순전히 도형 실력이 맞습니다. 다만, 여러분 이런 얘기 들어보시지 않았나요?

“좌표축에 올리면 무조건 풀 수 있다 ㄹㅇ ㅋㅋ”

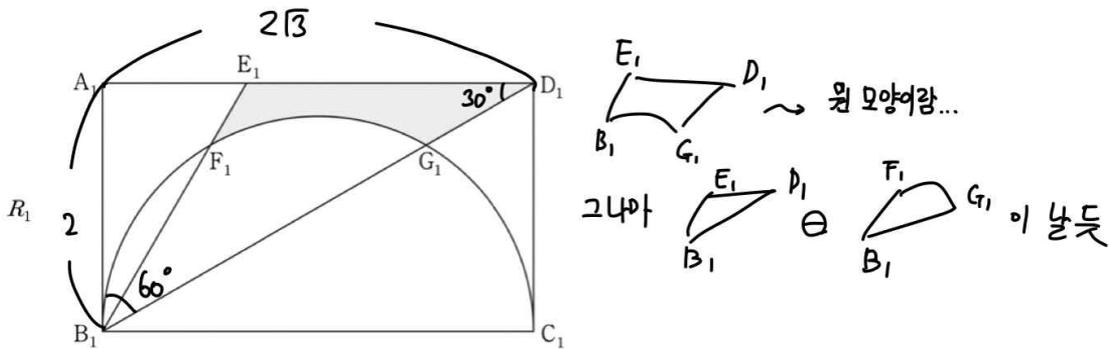
이 말이 틀린 말이 아닙니다. 그러면 왜 좌표축에 올리면 여러분들이 풀 수 있는 걸까요..

바로 직선의 기울기 때문에 그렇습니다. 직선의 기울기에 우리가 쓸 수 있는 삼각비가 반영되어 있습니다.

직선의 기울기 =  $\tan\theta$ 이므로 직선으로 나타내면 여러분이 저절로 삼각비를 사용하게 됩니다.

즉, 직선을 그리지 않더라도 여러분이 삼각비를 쓸 수 있다면, 언제나 문제를 풀 수 있습니다.

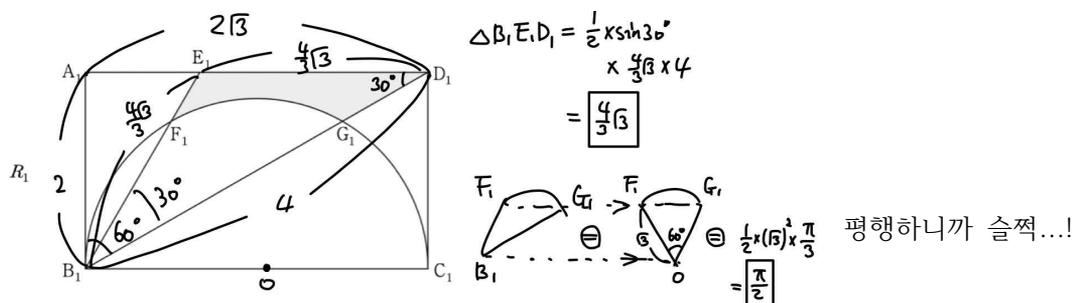
그러면 오늘도 일관되고 논리적인 도형 풀이를 보려 한 번 가봅시다 :)



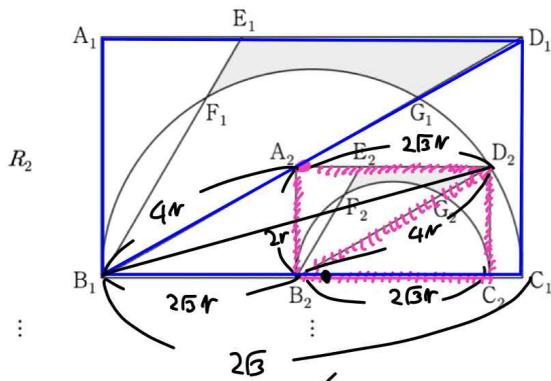
우선 문제에서 준 것만 그림에 나타냈습니다. 여기는 삼각비를 쓸 필요도 없군요. 특수각인 60도가 나와버렸으니까요..!

이럴 때 항상 생각해야 합니다. 정말 저걸 구하는 걸지 아니면 저것과 넓이가 같은 다른 부분의 넓이를 구해야 할지 (feat. 2021학년도 6월 모의평가 20번 문제)..

우선  $\triangle E_1B_1D_1$ 의 넓이는 손쉽게 구할 수 있습니다. 문제는 이상한 모양의  $B_1F_1G_1$ 인데, 설마 저 모양을 구할까요.. ㅎㅎ 같은 넓이의 다른 부분을 구합시다...!



$S_1$ 은 쉽게 구할 수 있음을 확인할 수 있습니다.



내가 이미 아는 변의 길이 :  $4r$   
 내가 구할 변의 길이 :  $2\sqrt{3}r$   
 접하는 포인트는?  
 $\dots \overline{B_2C_2} \rightarrow \overline{B_1C_1} (\overline{B_1B_2} + \overline{B_2C_2} + \overline{C_2C_1})$  이 승부처!!  
 다르게 표현해볼까?  
  
 (일명 '소'자 공식)  
 $(2r)^2 = 4\sqrt{3}r \times \overline{C_2C_1} \therefore \overline{C_2C_1} = \frac{1}{\sqrt{3}}r$   
 $\therefore \overline{B_1C_1} = 2\sqrt{3} = (4\sqrt{3} + \frac{1}{\sqrt{3}})r = \frac{13}{3}\sqrt{3}r \therefore r = \frac{6}{13}$

- ①  $\frac{169}{864}(8\sqrt{3}-3\pi)$
- ②  $\frac{169}{798}(8\sqrt{3}-3\pi)$
- ③  $\frac{169}{720}(8\sqrt{3}-3\pi)$
- ④  $\frac{169}{864}(16\sqrt{3}-3\pi)$
- ⑤  $\frac{169}{798}(16\sqrt{3}-3\pi)$

넓이이므로 공비 =  $r^2 = \frac{36}{169} \therefore \frac{169}{133} \times (\frac{4}{3}\sqrt{3} - \frac{\pi}{2})$   
 $= \frac{169}{798} \times (8\sqrt{3} - 3\pi)$

여기서 핵심은 파랑이와 분홍이입니다!

우리가  $r$ 을 구하려면 결국 '어찌고  $r =$  얼마(실제값)' 형태가 나와야 합니다.

그래야  $r = \frac{\text{얼마(실제값)}}{\text{어찌고}}$  형태로 나오니까요.

그렇다면 어떤 '얼마'라는 부분을  $r$ 로 표현해주어야 저 식의 형태가 나올 겁니다.

'얼마'가 어디인지 찾는 방법이 바로 파랑이와 분홍이입니다.

- 1) 이미 길이를 아는 곳을 파랑으로 표시해줍니다.
- 2) 두 번째 조그만 도형의 길이를  $r$ 을 사용해 적어줍니다. 그리고 분홍색으로 표시해줍니다.
- 3) 파랑이와 분홍이가 제일 많이 겹치는 곳을 살핍니다. 명백히  $\overline{B_2C_2}$ 이네요.

그럼 우리가 구해야 할 '얼마'는  $\overline{B_2C_2}$ 를 포함한  $\overline{B_1C_1}$ 이 우리의 승부처입니다!!!

그러면 이제 '얼마'에 해당하는  $\overline{B_1C_1}$ 을  $r$ 로 표시하는 것이 우리가 할 일입니다.

그래서 제가 기를 쓰고  $\overline{C_1C_2}$ 를 구하려고 한 것이죠.

이렇게 어려운 등비급수 도형 문제일수록 승부처가 어느 곳인지 명백히 찾는 것이 중요합니다. 항상 '얼마'와 '어찌고  $r$ '이 어디인지 생각하여 둘이 겹치는 곳을 승부처로 생각하는 습관을 가지시길 바랍니다. :)