

정답 및 해설

2022학년도 9월 모의평가 메이플스토리 영역 정답표									
1	③	2	①	3	②	4	④	5	②
6	③	7	⑤	8	③	9	①	10	①
11	④	12	⑤	13	⑤	14	①	15	③
16	③	17	④	18	②	19	⑤	20	①

1. [출제의도] 메이플스토리의 주요 지역에 대한 배경지식 이해하기

모험가 직업이 전직을 하기 위해 빅토리아 아일랜드에 도착했을 때 가장 먼저 도착하는 마을은 리스항구이다. (가)는 페리온, (나)는 마법사협회, (다)는 리스항구, (라)는 헤네시스, (마)는 노틸러스이다.

정답 ③

2. [출제의도] 직업 관련 지식 이해하기

미하일과 소울마스터는 시그너스 기사단 소속, 나머지는 시그너스 기사단 소속이 아니다. 미하일은 남자 캐릭터로만 생성이 가능하므로 (가)는 미하일, (나)는 소울마스터이다. 팬텀은 주스탯이 LUK, 일리움은 주스탯이 INT 이므로 (다)는 일리움, (라)는 팬텀이다.

정답 ①

3. [출제의도] 초보자 가이드 이해하기

메이플스토리 직업의 1차 전직은 10레벨, 2차 전직은 30레벨, 3차 전직은 60레벨, 4차 전직은 100레벨, 5차 전직은 200레벨부터 가능하다. 따라서 $a = 60$ 이다. 길드 버프를 무시했을 때, 상점에서 판매하는 거짓말 탐지기의 가격은 10,000메소이므로 $b = 10000$ 이다. 한 캐릭터가 누적시킬 수 있는 피로도도 최대 200이므로 $c = 200$ 이다.

$$\therefore \frac{ac}{b} = \frac{60 \times 200}{10000} = \frac{6}{5}$$

정답 ②

4. [출제의도] 메이플스토리 세계관 이해하기

제시된 설명에서 그녀가 가리키는 대상은 '알리샤'이다. <정답 맞히기> 나. 히어로즈 오브 메이플의 의하면, 알리샤는 데미안에 의해 납치당했다. 다. 히어로즈 오브 메이플에 의하면, 메이플 영웅 캐릭터들이 아브락사스 유적을 찾아갔을 때 알리샤의 모습이 비석에 새겨져 있었다. <오답 피하기> 가. 메이플 월드의 생명의 초월자에 해당한다.

정답 ④

5. [출제의도] 메이플스토리의 주요 지역에 대한 배경지식 이해하기

(가)는 세르니움, (나)는 헬리시움, (다)는 판테온, (라)는 새비지 터미널이다. 어느 설명에도 해당되지 않는 지역은 호텔 아르크스이다.

정답 ②

6. [출제의도] 메이플스토리 세계관 이해하기

제시된 대화는 프렌즈 월드의 코스믹 뮤지엄에서 이루어졌다. 따라서 프렌즈 월드 도착 이후인 (다)가 적절하다.

정답 ③

7. [출제의도] 스탯 시스템 분석하기

크리티컬 데미지는 은월의 메이플 유니온 효과, V 매트릭스의 쓸만한 샵프 아이즈, 키네시스의 판단, 장갑의 레전드리 잠재능력 등을 활용해 올릴 수 있다. 감성 레벨은 크리티컬 데미지와 관련없으며, 버프 지속시간 증가와 관련이 있다.

정답 ⑤

8. [출제의도] V 매트릭스 시스템 이해하기

<정답 맞히기> 가. 엔젤릭버스터는 해적 직업군에 속하므로 로디드 다이스 스킬을 사용할 수 있다. 나. 숫자키(1~6)를 눌러 주사위의 눈을 정한 뒤, 주사위를 굴려 효과를 얻을 수 있다. <오답 피하기> 다. 방어력 증가 효과는 하이퍼 스탯으로 올릴 수 없다.

정답 ③

9. [출제의도] 이항분포를 이용해 확률 계산하기

유니퍼베리 씨앗 600개를 이용해 유니퍼베리 씨앗 오일을 제련할 수 있는 기회는 총 100번이다. 유니퍼베리 씨앗 오일의 개수는 이항분포 $B(100, \frac{9}{10})$ 을 따르고, 평균은 90, 표준

편차는 3이다. 이를 표준화하면 $Z = \frac{X-90}{3}$ 이다. 따라서 $P(87 \leq X \leq 96)$ 을 정규분포로 바꾸면 $P(-1 \leq Z \leq 2)$ 이 되고, 표준정규분포표를 이용해 값을 구하면 $0.3413 + 0.4332 = 0.8185$ 이다.

정답 ①

10. [출제의도] 큐브 시스템의 이해를 바탕으로 큐브 추론하기

유니크 등급의 아이템에 사용할 수 있는 큐브는 장인의 큐브, 레드 큐브이다. 따라서 B는 수상한 큐브이다. 마일리지로 구입할 수 있는 큐브는 레드 큐브이다. 따라서 A는 장인의 큐브, C는 레드 큐브이다. <정답 맞히기> 가. 장인의 큐브는 적당한, 팬찮은, 상당한 탐험 상자에서 확률적으로 획득 가능하다. <오답 피하기> 나. 엘리트 몬스터를 사냥할 경우 확률적으로 획득 가능하다. 다. 장인의 큐브만이 마이스터 빌에서 제작될 수 있으며, 레드 큐브는 데일리 기프트 보상이나 캐시샵에서 획득 가능하다.

정답 ①

11. [출제의도] 글의 전개 방식 파악하기

위 글은 잠재능력을 획득할 수 있는 방법인 필드 드롭, 장비 제작, 잠재능력 부여 주문서를

를 밝히며 글을 시작하고 있고, 옵션 부여에서 발생하는 현상인 읍이탈과 올이탈에 대해 설명하고 있다.

정답 ④

12. [출제의도] 큐브 시스템 이해하기

<정답 맞히기> ⑤ 무기의 경우 레전드리 잠재능력과 레전드리 에디셔널 잠재능력의 스탯값의 최대치는 12%로 같다. 따라서 적절하지 않다. <오답 피하기>

① 잠재능력과 에디셔널 잠재능력 모두 레어, 에픽, 유니크, 레전드리 등급 4가지 종류가 존재한다. ③ 첫째 줄은 항상 에픽 등급의 옵션이 붙으며, 둘째 줄과 셋째 줄은 에픽 등급 이하의 옵션이 붙는다. ④ 4문단에서 "읍이탈이 발생할 확률을 n 이라고 하면, 올이탈이 발생할 확률은 n^2 이다"라고 나와 있으므로 확률을 계산해보면 $1\% \times 1\% = 0.01\%$ 이다.

정답 ⑤

13. [출제의도] 음운의 변동 현상 파악하기

"독립"에서는 Γ 이 Γ 의 영향을 받아 Γ 으로 바뀌는 비음화 현상이 먼저 발생한 후, Γ 이 Γ 의 영향을 받아 \circ 으로 바뀌는 비음화 현상이 발생한다.

<정답 맞히기> ⑤ 역방향에서는 Γ 이 Γ 의 영향을 받아 Γ 으로 바뀌는 비음화 현상이 먼저 발생한 후, Γ 이 Γ 의 영향을 받아 \circ 으로 바뀌는 비음화 현상이 발생한다. 따라서 음운 변동의 양상이 "독립"과 같으므로 적절하다. <오답 피하기>

① 종류는 Γ 이 \circ 의 영향을 받아 Γ 으로 바뀌었지만 \circ 은 Γ 의 영향을 받아 바뀌지 않는다.

정답 ⑤

14. [출제의도] 작품의 서술 방식 파악하기

<정답 맞히기> ① (가)에서는 "영원을 말하는 자와 가까이 하지 마십시오"에서 명령형의 어조가, (나)에서는 "임아 그 물을 건너지 마오"에서 명령형의 어조가 드러나고 있다. <오답 피하기>

② (가)와 (다) 모두 대립적인 색채어를 찾을 수 없다. ③ (나)와 (다) 모두 공간의 이동이 드러나 있지 않다. ④ (나)에서는 계절의 흐름도, 대상의 변화도 드러나 있지 않다. ⑤ (가)에서는 수미상관의 기법이 드러나 있지만, (다)에서는 수미상관의 기법이 드러나 있지 않다.

정답 ①

15. [출제의도] 작가가 작품을 형상화하는 과정 이해하고 적용하기

<정답 맞히기> ③ 물에 빠져 죽은 임으로 인한 슬픔이 드러나 있지만, 슬픔을 치유하려는 의지가 형상화 되었다고 보기는 어렵다. <오답 피하기>

① "꽃잎이 흩날려 떨어지는 과정"은 꽃의 죽음을 의미하는데, 이를 아름답다고 표현하고 있으므로 적절하다. ② 영원을 말하는 자에 대해 경계하고 있는 것을 보아, 영원에 대

정답 및 해설

해 작가의 부정적인 인식을 형상화했다고 볼 수 있다. ④ 현재 시적 화자는 만나고 싶어하는 입과 단절되어 있고, 바람을 매개로 하여 만남을 소망하고 있다는 점에서 소통의 욕구를 표출했다고 볼 수 있다. ⑤ 시적 화자와 입과의 재회를 기원한다는 점에서, 시적 화자의 소망을 형상화했다고 볼 수 있다.

정답 ③

16. [출제의도] 메이플스토리 직업의 세부적인 지식 이해하기

카테나는 익스클루시브 스펠을 사용할 수 있고 3차 전직 이후 스킬만으로 자신의 시작 마을인 새비지 터미널로 돌아갈 수 있으므로 A, C가 아닌 B에 해당된다. 은월은 3차 전직 이후 스킬만으로 자신의 시작 마을로 돌아갈 수 없고 익스클루시브 스펠도 가지고 있지 않으므로 A, 아크는 익스클루시브 스펠을 사용할 수 있으므로 C에 해당된다.

<정답 맞히기>

ㄱ. 은월과 아크는 해적 직업군이므로 주요 스텟은 힘(STR)이다.

ㄴ. A(은월)는 익스클루시브 스펠을 사용할 수 없고, C(아크)는 사용할 수 있으므로 ㉔는 “익스클루시브 스펠을 사용할 수 있는가?”이다.

<오답 피하기>

ㄷ. 카테나는 익스클루시브 스펠을 사용할 수 있고 3차 전직 이후 스킬만으로 자신의 시작 마을인 새비지 터미널로 돌아갈 수 있다.

정답 ③

17. [출제의도] 로그의 성질을 이해하고 실생활에 적용하기

식을 정리하면 $M = 500S^2$ 이다.

카오스 자쿰의 보정 상수가 이지 자쿰의 보정 상수의 9배이므로, 결정석의 가격은 카오스 자쿰이 이지 자쿰의 81배이다.

정답 ④

18. [출제의도] 무기의 특성에 대한 이해를 바탕으로 무기 분류하기

핸드캐논은 공격속도가 8등급, 사용하는 직업의 수는 캐논슈터 1명이고, 스템프는 공격속도는 8등급, 사용하는 직업의 수는 여러 명이다. 부채의 공격속도는 4등급, 사용하는 직업의 수는 호영 1명이다.

따라서 X는 스템프, Y는 캐논슈터, Z는 부채이다.

<정답 맞히기>

ㄷ. $a=4, b=1$ 이므로 a는 b의 4배이다.

<오답 피하기>

ㄱ. 부채가 가장 최근에 출시되었으므로 무기의 출시년도는 $X < Y < Z$ 이다.

ㄴ. 호영은 아니마 종족에 속하고, 아니마 종족에는 호영과 라라가 있으므로 호영은 라라오 캐시공유가 가능하다.

정답 ②

19. [출제의도] 아케인포스 시스템에 대한 이해를 바탕으로 몬스터에게 주는 피해량의 비율과 받는 피해량의 비율 추론하기

A의 아케인포스 값은 540인데, ㉔가 만약 “A가 몬스터에게 주는 피해량의 비율” 일 경우 거울빛에 물든 바다에서의 피해량 비율과 맞지 않으므로 ㉔가 “A가 몬스터에게 주는 피해량의 비율”이다.

<정답 맞히기>

ㄱ. ㉔가 “A가 몬스터에게 주는 피해량의 비율” 이므로 ㉔가 “B가 몬스터에게 주는 피해량의 비율”이다.

ㄴ. 거울빛이 물든 바다에서 B가 몬스터에게 주는 피해량의 비율이 100%인 것을 보아, B의 아케인포스는 600이상 660미만이다. ㉔의 값은 400 이상이고 B의 아케인포스가 ㉔의 150% 이상이므로 ㉔는 400이다. B의 아케인 보스가 600이상 660미만이므로 폐쇄구역에서 사냥을 할 경우 ㉔의 값은 110 또는 130이며, ㉔+㉔의 값은 510 또는 530이다. 따라서 ㉔+㉔ ≤ 530이다.

ㄷ. A와 B가 산호 숲으로 가는 길에서 받는 피해량의 비율의 합은 60%, 폐쇄구역에서는 120% 또는 140%이다. 따라서 A와 B가 같은 사냥터에서 받는 피해량의 비율의 합은 폐쇄구역에서가 산호 숲으로 가는 길에서의 2배 이상이다.

정답 ⑤

20. [출제의도] 몬스터 피라미드 게임의 규칙과 승리 조건에 대해 이해하고 여러 조건들을 종합하여 게임을 승리로 이끌기

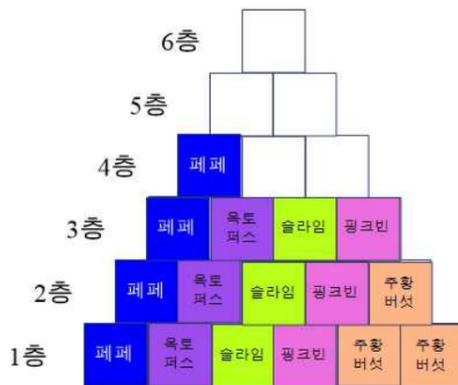
<정답 맞히기>

ㄱ. 갑이 페페를 먼저 사용하게 되면, 을은 2층의 빈 공간에 발목을 놓아야 되기 때문에 게임은 2번 안에 끝나게 된다.

<오답 피하기>

ㄴ. 말을 놓는 횟수 합이 최대가 되는 때는 갑이 주황버섯을 놓고 을이 슬라임을 놓거나 발목을 오른쪽에 놓는 경우로 5이다. 말을 놓는 횟수가 최소가 되는 때는 갑이 주황버섯을 놓고 을이 발목을 왼쪽에 놓는 경우로 3이다. 따라서 최댓값과 최솟값의 차는 2이다.

ㄷ. 세 참가자의 말을 놓는 횟수 합이 8이 되기 위해서는 버리게 되는 말이 오직 1개여야 한다. 말이 최대가 되기 위해서는 갑 핑크빈 → 을 슬라임 → 병 핑크빈 → 갑 페페 순으로 진행이 되어야 한다. 이 때, 판을 살펴보면



다음과 같이 옥토퍼스, 슬라임, 핑크빈 중 적어도 하나의 말을 놓을 수 없게 된다. 주황버섯은 핑크빈에 의해 막혔기 때문에 이미 버리게 된 말이므로, 버리게 되는 말은 최소 2개이다. 따라서 세 참가자의 말을 놓는 횟수 합이 8인 경우는 존재하지 않는다.

정답 ①