

사문 5단원 선지 정리

사회 변동 이론

〈Comment〉

- 1) 근대화를 바라보는 관점 (근대화론, 종속이론)이 교과 과정에서 빠지고, 사회 운동이 교과 과정에 추가되었다.

(1) 진화론

- 인간 사회는 원시적, 중간적, 근대적 사회로 변해 왔다. (1406)
- 사회가 항상 진보한다고 본다. (1406)
- 사회 변동을 발전으로 인식한다. (1406)
- 사회 변동의 유형이 사회마다 동일하다고 본다. (1506)
- 사회 변동에 의해 사회가 더 복잡하게 분화한다고 본다. (1506)
- 서구 중심적 사고라는 비판을 받고 있다. (1506)
- 사회 변동이 곧 발전이나 진보를 의미한다고 본다. (1506)
- 사회 변동을 낙관적으로 바라본다. (1606)
- 사회 변동이 항상 진보를 의미하지는 않는다는 점을 간과한다. (1511)
- 모든 발전은 곧 서구화임을 전제로 하여 제국주의의 지배를 정당화한다. (1606)
- 인류 사회는 사회 변동을 통해 특정한 방향으로 진보해왔다. 방향을 갖는다는 것은 단순한 사회에서 복잡한 사회로, 진보한다는 것은 새롭고 보다 나은 문명의 사회로 나아감을 의미한다. (1806)
- 사회 변동에서 나타나는 사회의 멸망을 설명하기 어렵다. (1806)
- 모든 문명은 완전성을 지향하는 시대정신을 향해 동일한 변동 과정을 밟는다. (1809)
- 사회를 구성하는 집단이 증가할 뿐만 아니라 집단 간 결합이 양적, 질적으로 강화되는 방향으로 변화할 것이다. (1811)
- 서구의 제국주의 역사를 정당화하는 수단으로 악용될 수 있다는 비판을 받는다. (1811)
- 모든 사회가 일정한 방향으로 발전한다고 본다. (1811)
- 서구 사회가 밟아 왔던 변동의 과정이 최선이라고 본다. (1811)
- 순환론에 비해 변동 방향을 예측하여 대응하기에 적합하다. (1906)
- 사회 변동은 일정한 방향을 가지고 있다. (2006)

(2) 순환론

- 문명도 생애 주기가 있어서, 일련의 발생과 성장 단계를 거쳐서 결국 몰락의 과정을 겪는다. (1406)
- 운명론적 시각을 갖는다. (1406)
- 과거의 사회 변동만을 설명한다는 비판을 받고 있다. (1506)
- 사회 변동이 일정한 양상을 반복하며 진행된다고 본다. (1606)
- 사회 변동 과정에서 문명이 퇴보할 수 있다고 본다. (1706)
- 사회 변동은 단선적 발전 과정이 아니라 주기적으로 반복되어 나타나는 것이다. (1806)
- 사회 변동을 운명론적 관점으로만 설명하고 있다. (1806)
- 사회 변동의 방향을 예측하기 어려워 역동적 대응이 곤란하다. (1806)
- 사회 변동이 항상 발전을 의미하지는 않는다고 본다. (1809)
- 인류 문명에서 개별 사회의 성장과 쇠퇴는 지속적으로 되풀이될 것이다. (1811)
- 사회가 주기적으로 동일한 과정을 통해 변동하는 것으로 본다. (1811)

(3) 진화론과 순환론의 공통점

- 사회 변동을 거시적 관점에서 보고 있다. (1406)
- 사회 변동의 방향에 대해 설명한다. (1506)

* 오답 선지

<1> 기능론

- 사회 변동을 질서와 안정을 추구하는 것으로만 파악한다. (1806)
- 사회의 안정과 조화를 유지하기 위해 사회 각 부분들이 조정되는 과정을 사회 변동으로 본다. (1809)
- 점진적 사회 변동을 설명하기에 용이하다. (1809)

<2> 갈등론

- 사회 변동을 대립과 갈등이라는 속성으로만 파악한다. (1806)
- 급격한 사회 변동을 설명하기에 용이하다. (1809)

농업 사회 vs 산업 사회 vs 정보 사회

〈Comment〉 : 자주 나오는 비교 기준에 따른 순서를 잘 파악하고 있길 바란다. 여러 번 복습하자.

(1) 농업 사회의 특징

- 1차 산업을 기반으로 하며, 혈연과 지연으로 맺어진 공동체 구성원 간의 전인격적 관계가 지배적이다. (1911)

(2) 산업 사회의 특징

- 기술과 조직의 합리성 원리를 도입하여 대량 생산과 대량 소비의 경제 체제가 중심이 된다. (1911)
- 업무의 표준화 방식이 보편화되기 시작하였다. (1711)

(3) 정보 사회의 특징

- 정보와 지식이 중요한 자원으로 인식되고, 인간의 주요 활동이 디지털 기술을 기반으로 이루어진다. (1911)
- 양방향 미디어가 보편적으로 사용되는 사회이다. (1711)

1	소품종 대량 생산 비율	산 > 정 > 농
2	면대면 접촉의 비중 (비대면은 정반대)	농 > 산 > 정
3	관료제 조직의 비중	산 > 정 > 농
4	다품종 소량 생산 비율	정 > 산 > 농
5	사회적 관계를 맺는 공간적 제약	농 > 산 > 정
6	생산자와 소비자 간 경계가 불분명한 정도	정 > 산 > 농
7	가정과 일터의 결합 정도 (분리는 정반대)	농 > 정 > 산
8	전자 상거래 비중	정 > 산 > 농
9	기술 발전의 속도	정 > 산 > 농
10	의사 결정의 분산화 정도	정 > 산 > 농
11	지식 정보 산업이 차지하는 비중	정 > 산 > 농
12	직업의 동질성 정도 (분화, 이질성은 정반대)	농 > 산 > 정
13	산업 구조의 고도화 정도	정 > 산 > 농
14	확대 가족의 비중	농 > 산 > 정
15	사회의 다원화 정도	정 > 산 > 농
16	정보 확산의 정도	정 > 산 > 농
17	3차 산업의 비중	정 > 산 > 농
18	2차 산업의 비중	산 > 정 > 농
19	핵가족의 비중	정 > 산 > 농
20	정보 격차 정도	정 > 산 > 농