

외적이란: 벡터 \vec{a}, \vec{b} 가 있을 때 \vec{a}, \vec{b} 에 수직이고 크기는 $|\vec{a}| |\vec{b}| \sin \theta$ 와 같은 벡터를 구하는 것

구하는 법: $\vec{a}(a_1, a_2, a_3), \vec{b}(b_1, b_2, b_3)$ 일 때

\vec{a} 와 \vec{b} 를 외적하면

$$\left(\begin{vmatrix} a_2 & a_3 \\ b_2 & b_3 \end{vmatrix}, \begin{vmatrix} a_3 & a_1 \\ b_3 & b_1 \end{vmatrix}, \begin{vmatrix} a_1 & a_2 \\ b_1 & b_2 \end{vmatrix} \right) \text{입니다... } \text{? } \text{거제 유효?}$$

$$\begin{vmatrix} a_1 & a_2 \\ b_1 & b_2 \end{vmatrix} \text{ 이렇게 쓴걸 } a_1b_2 - b_1a_2 \text{입니다!}$$

대학교에서 행렬 배울 때 배워요!

즉 \vec{a} 와 \vec{b} 외적하면 $(a_2b_3 - a_3b_2, a_3b_1 - a_1b_3, a_1b_2 - a_2b_1)$ 입니다
다시 말하는데 외적하면 벡터나 와요!

이미 저기 $\begin{vmatrix} a_1 & a_2 \\ b_1 & b_2 \end{vmatrix}$ 나오는 시점에서 '이건 아니군' 하시며

탈주하는 분이 많을 텐데 이 외적, 쓸모 진짜 많아요!

크게 2가지로 나누자면

- i) 두 벡터에 수직임을 이용
- ii) $\sin \theta$ 를 구할 수 있음을 이용

이 두가지가 있습니다.

두 개 다 예시 들어서 써볼 거예요!